

Documentatie

NEXTassyst

Basis uitleg

Modelontwikkeling

versie 22-12-2025

Inhoudsopgave

1	Inleiding.....	5
2	Betekenis van het bestand database.ini in de map _SMX van een dossier.....	6
3	Aanmaken testbestanden.....	9
3.1	Inleiding	9
3.2	Testbestand en de database.ini.....	9
3.3	Het verkrijgen van een testbestand	9
3.4	Het hernoemen van het testbestand	9
3.5	Stappen voor het testen van een model	10
3.6	Model testen in Word	10
3.7	Advies voor het werken met modellen	10
4	Stijlen modellen en overige voorwaarden	13
4.1	Brieven.....	13
4.2	Notariële documenten.....	13
4.3	Het correct instellen van de stijl 'Standaard'	14
4.4	Het toepassen van de stijl 'Standaard' in het model	15
4.4.1	Weergave van stijlen in het model	16
4.4.2	Toepassen van de stijl op alle alinea's.....	16
5	Gebruik van de werkbalk NEXTdocs.....	18
5.1	Werkbalk 'NEXTdocs'	18
5.2	Macro's voor modelontwikkeling	18
5.3	Oplossen van problemen met macro's.....	18
5.4	Database en medewerkers coderingen.....	18
5.4.1	Database (1)	18
5.4.2	Medewerkers (1)	19
5.5	Extra uitleg over coderingen.....	19
5.6	Algemeen (8)	19
5.7	Akkoord-Uitvoeren	20
5.7.1	Syntax Check (10)	20
5.7.2	Uitvoeren	20
5.7.3	Breekpunt.....	20
5.8	Hulpmiddelen (11)	20
5.9	Include (12).....	21
5.10	Kleur (13)	21
6	IT-coderingen > delimiters > lay-out.....	22
7	Verschil tussen databasevelden en eigen gecreëerde velden	23
7.1	Herkennen van databasevelden.....	23
7.2	Opnemen van databasevelden in een model.....	23
7.3	Eigen gecreëerde velden/variabelen	23
7.4	Uitleg over het maken van eigen variabelen.....	24
8	Partijhoedanigheden.....	25

8.1	Omschrijving vs. koppeling aan 'smartidx'	25
8.2	Gebruik van de koppeling	25
9	\$VELDINVOER	26
9.1	Formaat van het Antwoord	26
9.2	Antwoord later plaatsen of gebruiken	26
9.3	Opslaan van antwoord in een variabele	26
9.4	Plaatsen van het antwoord in het model	27
9.5	Veldinvoer met Twee Variabelen	28
10	\$DIALOG	30
10.1	Plaatsing van een dialoog	30
10.1.1	Variabelen in een dialoog	30
10.1.2	Dialoog ingebouwd in tekst	30
11	\$TEKSTINVOER	32
11.1	Kenmerken van tekstinvoer:	32
12	\$VRAAG	33
12.1	Kenmerken van de vraag code:	33
12.2	Mogelijkheden	33
12.3	Toewijzen van een variabele aan een vraag	35
12.4	Gebruik van de variabele	35
12.5	Gebruik van «\$ANDERS» voor combinaties	36
13	\$ALS	37
13.1	Gebruik van de ALS-functie	37
13.2	Vergelijkingsoperatoren	37
14	\$BEWAAR	39
14.1	Plaatsen van de \$Bewaar functie	39
15	\$SELECTEER	41
15.1	Betekenis van de Kolom 'Smartindex'	41
15.2	Toevoegen van hoedanigheden in een model (Word)	41
15.3	Partijen koppelen in documenten	41
15.4	Gebruik van de code \$Selecteer	42
16	\$VERVOEGING	44
16.1	Structuur van de code 'Vervoeging'	44
16.2	Formaat van de code:	44
16.3	Gebruik van de code 'Selecteer' met vervoeging	45
17	\$FORMULE	46
18	\$BOUWSTEEN	47
19	\$INCLUDES	48
19.1	Locatie van subdocumenten	48
19.2	Gebruik van de Include-code	48
19.3	Parameters bij Include	48
20	Uitvragen losse velden NP – RP	51
20.1	Partijhoedanigheid of variabele	51

20.2	Eerste partij versus alle partijen	51
21	Hergebruik antwoorden – afzonderlijk documenten aanmaken (één keer vraagstelling)	55
21.1	Hergebruik.....	55
21.2	Afzonderlijke documenten	56
21.3	Model gebruiken Als ‘gewoon’ of ‘afzonderlijk’ document.....	57
21.4	Brieven.....	59
21.5	Eén model bestemd voor meerdere hoedanigheden	59
22	\$DBINVOER	62
23	\$DBWAARDE.....	63
24	\$DBVRAAG.....	65
25	\$DBMENU en \$DBMENUMULTI.....	66
26	Overige.....	67
26.1	Algemene instellingen welke zijn vastgelegd in de kantoor.ini	67
26.2	Wijzigen c.q. aanpassen van het afwerkmenu	67
26.3	Wijzigen c.q. aanpassen van het verkrijgingsmenu	69
27	Bijlage I.....	71

1 Inleiding

Deze documentatie dient Als naslagwerk na het volgen van de basisuitleg over het maken van intelligente modellen.

Het biedt een overzicht van de belangrijkste coderingen die nodig zijn om modellen te ontwikkelen.

2 Betekenis van het bestand database.ini in de map _SMX van een dossier

Wanneer in een dossier gegevens worden ingevuld onder 'Dossier' > 'Algemeen' en/of partijen worden gekoppeld, kunnen deze gegevens worden gebruikt bij het genereren van documenten. Al deze gegevens worden opgeslagen in de database.ini.

Hiervoor wordt in elk dossier een bestand aangemaakt genaamd 'database.ini'. Dit bestand wordt opgeslagen in de dossiermap onder de verborgen submap _SMX (bijvoorbeeld: 2025000101_SMX\database.ini).

De inhoud van 'database.ini' verschilt per rechtsgebied, omdat de subfunctie 'Algemeen' binnen een dossier per rechtsgebied varieert.

Daarnaast verschilt de inhoud afhankelijk van het type document dat wordt gegenereerd:

- Voor 'notarieel', 'onderhands', 'formulier' en 'diverse stuk' is de inhoud van 'database.ini' **altijd** hetzelfde.
- Voor een 'brief' wijkt de inhoud af van de bovengenoemde vier documenttypen.
- Voor een 'royementsvolmacht' is de inhoud volledig anders dan bij de eerdergenoemde documenttypen.

Aanmaak en bijwerking van 'database.ini'

- Als er nog geen document in het dossier is aangemaakt, bestaat er ook geen 'database.ini'.
- Het .ini-bestand wordt pas aangemaakt zodra het eerste document wordt gegenereerd.
- Vervolgens wordt het bestand bij elk nieuw aan te maken document automatisch bijgewerkt.

Overige belangrijke INI-bestanden

Naast de 'database.ini' zijn er andere INI-bestanden die een rol spelen bij het genereren van documenten:

- **mdw.ini**
Bevat gegevens van alle medewerkers die vermeld staan in P&O, evenals de gegevens van de notaris(sen), toegevoegd notaris(sen), oud-notaris(sen) en waarnemer(s).
 - Locatie van dit bestand: 'Algemeen\smartidx\database'.
- **systeem.ini**

- Bevat algemene kantoorgegevens en de aktetekst (=comparities) zoals vastgelegd in 'Menu' > 'Beheer' > 'Aktetekst'.
- Locatie: 'Algemeen\smartidx\database'.
 - **kantoor.ini**

Bevat onder andere de instellingen voor de 'voluitfunctie', 'printer groepen en -lades' en 'afwerkverklaringen'.

 - Locatie: Algemeen.
 - **hergebruik.ini**

Slaat alle variabelen op die zijn gedefinieerd voor het hergebruik van antwoorden.

 - Locatie: _SMX-map van het desbetreffende dossier (waar ook database.ini staat).
 - Bij het genereren van een document wordt de inhoud van de hergebruik.ini toegevoegd aan de database.ini.
 - **multi.ini**

Een technisch bestand dat registreert welke documenten Als afzonderlijk stuk zijn aangemaakt. Dit bestand wordt bijgewerkt zodra een nieuw afzonderlijk stuk wordt aangemaakt en bevat altijd de laatste informatie over afzonderlijke documenten.

 - Locatie: _SMX-map van het desbetreffende dossier (waar ook database.ini staat).

Zie Bijlage I voor een schematische weergave van enkele .ini-bestanden.

Toegang via NEXTassyst

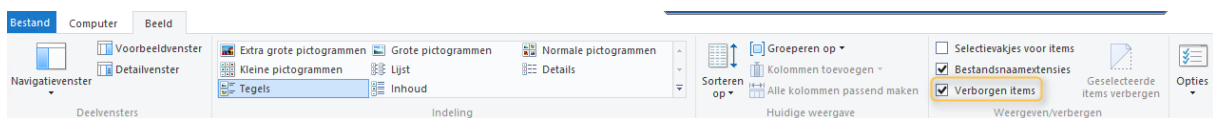
De map met 'database.ini' is toegankelijk via NEXTassyst met de 'Dossierverkenner', te vinden onder de subfunctie 'Dossiers' > 'Documenten'.



Bij het openen van de 'Dossierverkenner' wordt de map _SMX automatisch weergegeven.

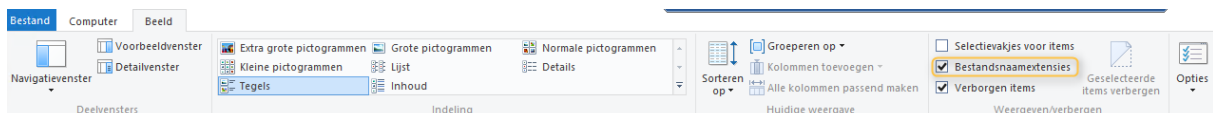
Verborgen items weergeven

Indien de map niet wordt getoond, kan dit eenmalig handmatig worden ingesteld via: 'Beeld' > 'Verborgen items' aan te vinken.



Bestandsextensies weergeven

Indien de extensie '.ini' niet wordt getoond, kan deze zichtbaar worden gemaakt door: 'Beeld' > 'Bestandsnaamextensies' aan te vinken.



3 Aanmaken testbestanden

3.1 Inleiding

Voor het ontwikkelen van intelligente modellen binnen NEXTassyst is het vaak omslachtig om modellen te testen (zoals het aanmaken, verwijderen en wijzigen van data, bijvoorbeeld het maken van een agenda-afspraak en het weer verwijderen).

Dit geldt vooral voor de 'gewone' modellen. Voor het testen van afzonderlijke documenten (afzonderlijke documenten) dient dit echter wel via NEXTassyst te gebeuren.

In Word is er een specifieke werkbalk toegevoegd voor het ontwikkelen en testen van modellen. Dit biedt de mogelijkheid om testbestanden efficiënt te beheren.

3.2 Testbestand en de database.ini

Een testbestand is een kopie van de 'database.ini' uit een dossier. Dit bestand bevat de gegevens die gebruikt worden om het model te testen.

3.3 Het verkrijgen van een testbestand

De stappen om een testbestand te verkrijgen zijn als volgt:

- Maak tijdelijk een document aan in een dossier dat overeenkomt met het model dat getest gaat worden. Dit document moet de juiste dossiergegevens en partijhoedanigheden bevatten.
- Verwijder het tijdelijk aangemaakte document direct na het aanmaken.
- Kopieer de 'database.ini' die tijdens dit proces is aangemaakt vanuit het dossier naar de ingestelde testmap. Dit bestand is essentieel voor de test. De locatie van de testmap is terug te vinden in de kantoor.ini onder het kopje [algemeen] > 'smarttest='. Meestal staat de map in 'Algemeen\smarttest'.

Let op: Het is niet nodig om voor elke test een nieuw bestand te kopiëren naar de testmap. Het is echter wel aan te bevelen om af en toe een nieuw bestand te plaatsen, bijvoorbeeld Als er wijzigingen hebben plaatsgevonden in NEXTassyst of Als er nieuwe velden beschikbaar zijn.

3.4 Het hernoemen van het testbestand

Na het kopiëren van het bestand is het verstandig om de naam van het bestand aan te passen, zodat duidelijk is wat voor soort testbestand het betreft.

Bijvoorbeeld

- registergoeddossier-overbrugging.ini
- familierecht-testamenten.ini
- ondernemingsrecht-oprichting.ini

Indien meerdere personen aan kantoormodellen werken, kan het handig zijn om de eigen initialen toe te voegen aan de bestandsnaam.

Belangrijk: Het bestand moet altijd eindigen op **'ini'** Als bestandsextensie.

3.5 Stappen voor het testen van een model

Volg de onderstaande stappen om een model te testen in NEXTassyst:

- Ga naar een dossier dat overeenkomt met het model dat getest moet worden.
- Maak een document aan in NEXTassyst voor het betreffende model.
- Verwijder het document direct na het aanmaken van het document.
- Navigeer naar de dossierverkenner, zoals beschreven in Hoofdstuk 2 van de documentatie.
- Kopieer de 'database.ini' vanuit de map _SMX naar de testmap.
- Ga naar de map 'Smarttest'. Deze map bevindt zich meestal in de map 'Algemeen'.
- Plak het bestand in de map 'Smarttest'.
- Hernoem het bestand indien nodig, zodat duidelijk is welk type testbestand het betreft.

3.6 Model testen in Word

Om het model effectief te testen in Word, kan gebruik worden gemaakt van 'Uitvoeren' onder de knop (10).

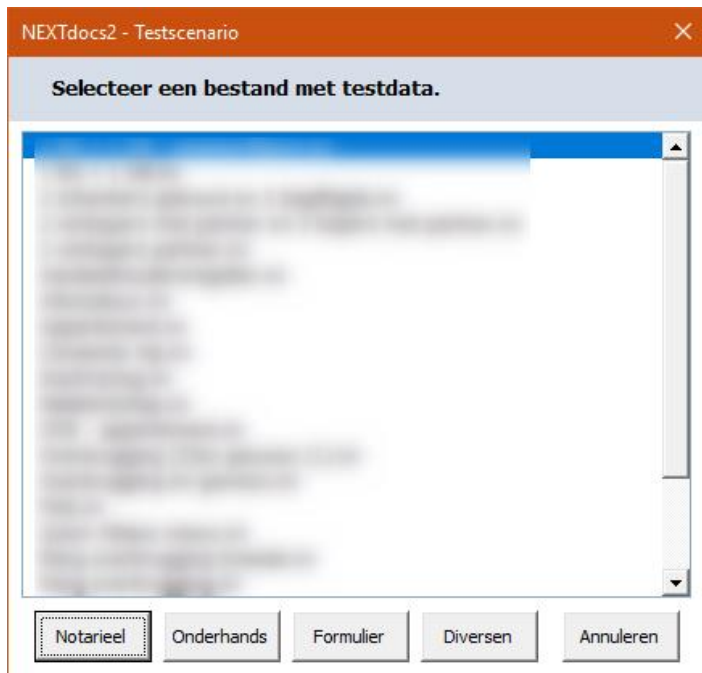
Let op: Het model moet eerst opgeslagen zijn voordat de test uitgevoerd kan worden. Modellen met hergebruik coderingen kunnen niet in Word getest worden.

3.7 Advies voor het werken met modellen

Kopieer een model vanuit de map 'modellen' naar een tijdelijke map om deze vervolgens te voorzien van IT-coderingen.

Het is niet aan te raden om het model op de oorspronkelijke locatie aan te passen aangezien medewerkers 'last' hebben van de aanpassingen die wellicht nog niet zijn afgerond.

Test het model grondig en zorg ervoor dat alle intelligente codes correct functioneren voordat het teruggeplaatst wordt naar de oorspronkelijke map.



Bovenstaand scherm wordt getoond indien op 'Uitvoeren' wordt geklikt, waarbij de desbetreffende testbestanden worden geladen.

Er dient een selectie gemaakt te worden om te bepalen hoe het model getest zal worden, te weten:

- **Notarieel**
Het model wordt getest Als een notarieel stuk, met de lay-out gebaseerd op het sjabloon akte.docx (te vinden onder algemeen\sjablonen\akte.docx).
- **Onderhands**
Het model wordt getest Als een onderhands stuk, met de lay-out gebaseerd op het sjabloon onderhands.docx (te vinden onder algemeen\sjablonen\onderhands.docx).
- **Formulier**
Het model bepaalt de lay-out, zonder gebruik van een sjabloon.
- **Diversen**
Het model bepaalt de lay-out, zonder gebruik van een sjabloon. Deze optie kan gebruikt worden voor diverse stukken, maar ook voor brieven.

Tijdens het testen van een model kunnen wijzigingen worden aangebracht in de testbestanden.

De testbestanden dienen te worden geopend met het programma 'Kladblok'.

Indien in het testbestand een waarde niet is ingevuld of verkeerd is, kan deze

waarde eenvoudig worden aangepast in het testbestand, zonder dat een nieuw testbestand moet worden aangemaakt of zonder dat gegevens in NEXTassyst moeten worden aangepast.

Bijvoorbeeld

Indien er geen passeerafspraak is gemaakt in NEXTassyst, kan dit Als volgt in het testbestand worden weergegeven (de waarde blijft leeg):

[passeerdatum]

WAARDE=

Het model kan vervolgens worden getest om het resultaat te bekijken wanneer er geen passeerafspraak is gemaakt.

Een andere mogelijkheid is het invullen van een waarde in het testbestand, bijvoorbeeld wanneer er een passeerafspraak is gemaakt in NEXTassyst:

[passeerdatum]

WAARDE=18-03-2025

Alleen de medewerkers die verantwoordelijk zijn voor het ontwikkelen en testen van modellen werken met deze testbestanden. Het wijzigingen van gegevens in deze bestanden heeft geen invloed op de gegevens in NEXTassyst.

4 Stijlen modellen en overige voorwaarden

4.1 Brieven

In de aparte documentatie 'Designer' (=F1 in NEXTassyst) staat de uitleg beschreven over deze module.

De brieven die geïmporteerd moeten worden in NEXTassyst moeten voldoen aan de volgende vereisten:

- **Bestandinstellingen**
Geen vinkje bij 'Eerste pagina afwijkend' in de paginalay-out.
- **Kop- en voettekst**
 - Geen tekst in de kop- en voettekst.
 - Verwijder de tekst via het menu: dubbelklik in de koptekst, selecteer alles (Ctrl+A), en druk op Delete.
- **Veldcodes**
 - Geen veldcodes in het document (te zien met Alt+F9).
 - Verwijder veldcodes indien aanwezig.
- **Hyperlinks**
 - Geen hyperlinks (zoals www.NEXTlegal.nl).
 - Verwijder ze via de rechtermuisknop.
- **Briefinhoud**
 - De brief bevat alleen de inhoud, zonder teksten zoals 'Geachte', 'Met vriendelijke groet', en dergelijke. Deze staan in het sjabloon en moeten worden verwijderd.
- **Opslaan als RTF**
 - Sla de brief op Als een RTF-bestand via: 'Bestand' > 'Opslaan Als' > Kies 'RTF-bestand (*.rtf)'.
 - Het bestand kan in een zelfgekozen map worden opgeslagen.

4.2 Notariële documenten

- **Stijlinstellingen**
Het is aan te raden om de modellen correct in te stellen met de stijl 'Standaard'.
- **Inspringen regelen**
Gebruik de macro's Alt+1, Alt+2, enzovoorts om de inspringing van de tekst te regelen.
- **Lokale opmaak**

Selecteer de tekst en pas lokale opmaak toe, zoals **vet**, onderstreept, of *cursief*.

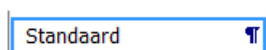
4.3 Het correct instellen van de stijl 'Standaard'

Om de stijl 'standaard' correct in stellen moeten onderstaande stappen uitgevoerd worden:

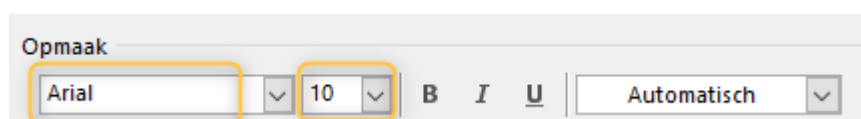
- **Menubalk 'Start'**
 - Open de menubalk Start in je Word-document.
- **Uitklapvenster Stijlen**
 - Klik op het uitklapmenu Stijlen om de beschikbare stijlen te zien.



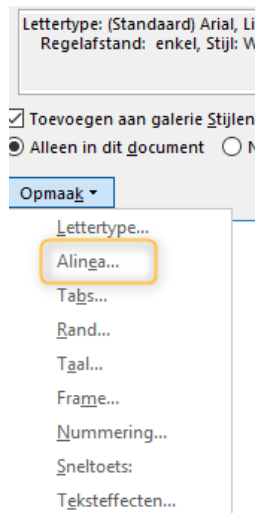
- **Stijl 'Standaard' zoeken**
 - Zoek naar de stijl 'Standaard' in de lijst van stijlen.



- **Stijl aanpassen**
 - Klik met de rechtermuisknop op 'Standaard' en kies 'Wijzigen'.
- **Lettertype en -grootte instellen**
 - In het scherm dat verschijnt, stel je het gewenste lettertype en lettergrootte in onder het gedeelte 'Opmaak'.



- **Regelafstand instellen**
 - Klik op 'Alinea' in het uitklapvenster 'Opmaak' en stel de regelafstand in volgens de gewenste instelling.

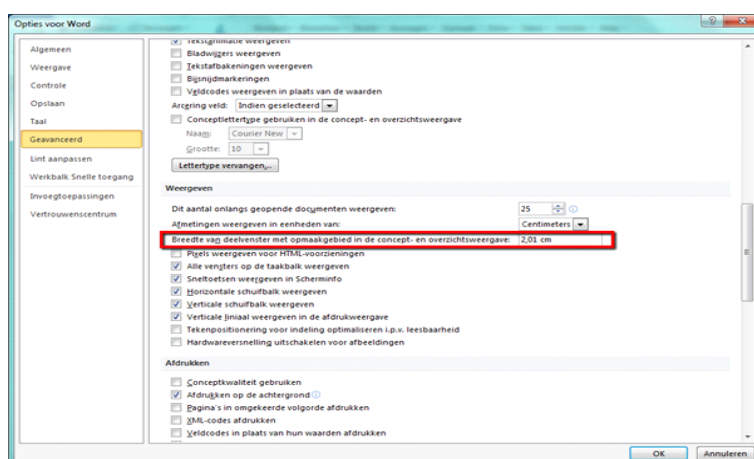


4.4 Het toepassen van de stijl 'Standaard' in het model

Om te controleren welke stijlen zijn toegepast in een model, is het handig om de instellingen voor het weergeven van de stijlen eenmalig aan te passen. Dit maakt het overzichtelijker en gemakkelijker om te zien welke stijlen gebruikt worden.

Volg deze stappen om de weergave van stijlen in te stellen:

- Ga naar 'Bestand' in de menubalk.
- Klik op 'Opties' om de instellingen te openen.
- Ga naar het tabblad 'Geavanceerd'.
- Zoek onder het kopje 'Weergave' de optie 'Breedte van deelvenster met opmaakgebied in de concept- en overzichtsweergave'.
- Pas de breedte aan naar bijvoorbeeld 2 cm om een duidelijk overzicht te krijgen van de toegepaste stijlen.



Door deze instelling aan te passen, wordt in de concept- en overzichtsweergave beter zichtbaar welke stijlen zijn gebruikt in het model.

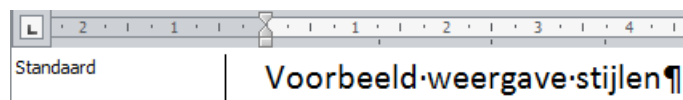
4.4.1 Weergave van stijlen in het model

Om de toegepaste stijlen te bekijken, moet het model in de Concept-weergave worden weergegeven.

Dit kan worden gedaan door:

- Ga naar 'Beeld' in de menubalk.
- Selecteer de optie 'Concept'.

De toegepaste stijlen worden nu aan de linkerzijde van het document weergegeven



Het heeft de voorkeur dat de modellen voorzien zijn van de stijl 'Standaard'.

4.4.2 Toepassen van de stijl op alle alinea's

Pas vervolgens op alle alinea's, welke niet op 'Standaard' ingesteld zijn, deze stijl toe.

Handig in deze is om de opmaak te kopiëren. Dit kan d.m.v. kwastje

 **Opmaak kopiëren/plakken** of met de sneltoets Ctrl+Shift+C (kopiëren) en het toepassen op de alinea met Ctrl+Shift+V (plakken/toepassen)

Eén keer klikken is de opmaak eenmalig kopiëren  **Opmaak kopiëren/plakken**.

Twee keer klikken, kun je de opmaak meerdere keren kopiëren. Deactiveren van deze kopieerfunctie d.m.v. 'ESC'. Indien de sneltoets is gebruikt kan deze continue toegepast worden.

Indien een alinea niet gewijzigd kan worden in de standaard stijl dan proberen Ctrl+spatie toe te passen of Ctrl+Q. Zorg dan wel dat de gehele alinea inclusief alinea-markering (¶) geselecteerd is.

Bovenstaande zorgt ervoor dat in het gehele model alleen de stijl 'Standaard' toegepast is.

Let wel op dat ingesprongen tekst voorzien is van alt+1 enzovoorts (de juiste instelling op de liniaal ('Beeld' > vinkje 'Liniaal')).

Tevens is het handig om alle typefouten te corrigeren. Zoek en vervang het volgende:

- 2 of meer spaties

- Spatie + tab ('spatie + ^t' in het zoekscherm; vervangen door '^t')
- Spatie + enter (=alineamarkering) ('spatie + ^p' in het zoekscherm; vervangen door '^p')

Geef uiteindelijk het model een logische bestandsnaam zodat iedereen weet wat voor model het betreft.

Modellen welke niet volledig zijn (alleen inhoud zonder kop, comparitie en slot) moeten geplaatst worden in de map 'Tekstfragmenten'.

5 Gebruik van de werkbalk NEXTdocs

5.1 Werkbalk 'NEXTdocs'

De werkbalk 'NEXTdocs' is alleen relevant voor modellenbeheerders binnen het kantoor. Deze werkbalk bevat verschillende functies om codes in modellen te verwerken.

In sommige gevallen kunnen bepaalde opdrachten ontbreken in de werkbalk. Deze moeten dan handmatig worden ingevoerd.

5.2 Macro's voor modelontwikkeling

Voor het ontwikkelen van modellen worden de volgende twee macro's gebruikt:

- Smartindex.dot
- ASSYSTSmartindex.dotm

Deze macro's worden uitsluitend geladen bij gebruikers die modellen ontwikkelen.

5.3 Oplossen van problemen met macro's

Als de werkbalk 'NEXTdocs' niet zichtbaar is, betekent dit dat de benodigde macro's niet correct zijn geladen. Dit probleem ontstaat meestal doordat de macro's niet in de juiste gebruikersmap staan.

Oplossing:

Neem contact op met de systeembeheerder en vraag om de gebruiker toe te voegen aan de groep 'modelbeheerders' of een vergelijkbare groep.

De exacte groepsnaam kan per kantoor verschillen.

5.4 Database en medewerkers coderingen



5.4.1 Database (1)

Wanneer het pop-up scherm wordt geactiveerd, worden de beschikbare databasevelden weergegeven. Deze velden zijn georganiseerd in verschillende sub-tabbladen:

- Dos (Dossier)
- Cmp (Comparitie)
- Naam

- RG (Registergoeddossier)
- OR (Ondernemingsrecht dossier)
- FR (Familierecht dossier)
- NP (Natuurlijk Persoon)
- RP (Rechtspersoon)
- Titel (Codes voor de verkrijging)
- <> Tags (Overzicht van gebruikte coderingen in een model)

De gebruikte coderingen in deze velden komen overeen met de omschrijvingen zoals vermeld in het bestand 'database.ini'.

5.4.2 Medewerkers (1)

Wanneer het pop-up scherm voor medewerkers wordt geactiveerd, wordt het tabblad 'Medewerkers' geopend.

Hier worden de losse velden van een medewerker weergegeven.

De coderingen in dit scherm komen overeen met de omschrijvingen uit het bestand 'Mdw.ini'.

5.5 Extra uitleg over coderingen

Een uitgebreide toelichting op de verschillende coderingen is in deze documentatie te vinden.

De knoppen 2 t/m 7 in de werkbalk zijn bedoeld voor het invoegen van verschillende coderingen in modellen. Deze knoppen bieden snel toegang tot vooraf gedefinieerde coderingen, zodat gebruikers efficiënt modellen kunnen ontwikkelen en bewerken.

5.6 Algemeen (8)

Onder het uitklapvenster in de werkbalk worden diverse IT-coderingen weergegeven die minder vaak worden gebruikt.

- Voor sommige van deze coderingen wordt in deze documentatie een gedetailleerde uitleg gegeven.
- Voor de overige coderingen die niet in deze handleiding worden behandeld, staat meer informatie in de documentatie genaamd 'assystbeheerenontwerpenversie[xx]'.

5.7 Akkoord-Uitvoeren

5.7.1 Syntax Check (10)

Met de Syntax Check wordt gecontroleerd of de gebruikte delimiters en specifieke coderingen in het model correct zijn.

De volgende onderdelen worden gecontroleerd op evenwicht:

- « » (Delimiters)
- «\$ALS » en «\$EINDALS»
- «\$LOOP» en «\$EINDLOOP»
- «\$VRAAGJN()» of «\$VRAAGNJ()» en «\$EINDVRAAG»
- «\$MENU() x» en «\$EINDMENU»

Deze controle zorgt ervoor dat de syntaxis van het model correct is en er geen fouten in de logica of structuur zitten.

5.7.2 Uitvoeren

Met de optie 'Uitvoeren' kan een model in Word getest worden.

De voorwaarden voor het Uitvoeren zijn:

- Het model moet eerst zijn opgeslagen in een map.
- Er moeten .ini-bestanden aanwezig zijn die gebruikt kunnen worden voor het testen (zie hoofdstuk 2 voor meer informatie).

Bij het Uitvoeren van de test wordt een nieuw document aangemaakt met het resultaat.

Dit resultaatbestand is tijdelijk en kan na beoordeling worden gesloten.

5.7.3 Breekpunt

De 'Breekpunt' optie voegt de code «\$BREEKPUNT» toe aan het model.

Deze code wordt gebruikt om de uitvoering van het model op een specifiek punt te onderbreken, wat handig is voor foutopsporing.

Voor nadere uitleg over deze specifieke codering wordt verwezen naar de documentatie genaamd 'assystbeheerenontwerpenversie[xx]'.

5.8 Hulpmiddelen (11)

Onder het uitklapvenster staan diverse opties welke in zeer mindere mate gebruikt wordt.

5.9 Include (12)

Een Include is een bestand waarin tekst met eventuele IT-coderingen is opgenomen, die in meerdere documenten kan worden hergebruikt. Hierdoor hoeft de tekst niet in elk model afzonderlijk te worden vermeld, maar wordt deze vanuit één enkel bestand ingeladen.

Het voordeel van deze werkwijze is dat, indien de tekst gewijzigd moet worden, je dit slechts op één plek hoeft te doen. Dit bespaart tijd en voorkomt fouten doordat de wijziging automatisch in alle modellen wordt doorgevoerd die de include gebruiken.

Met de «**\$INCLUDE()**» optie kan het desbetreffende bestand gekoppeld worden. Bijvoorbeeld «**\$INCLUDE() Voogdijbepaling.docx**»

5.10 Kleur (13)

Soms kan het voorkomen dat coderingen worden weergegeven in een onwenselijke kleur (bijvoorbeeld zwart). Met behulp van kleurcodes kun je de kleur van de tekst binnen de delimiters aanpassen naar wens.

Daarnaast kan de tekst met behulp van gemarkeerd worden met een specifieke kleur, indien gewenst. ()

6 IT-coderingen › delimeters › lay-out

In Word-documenten worden IT-coderingen omgeven door begin- en einddelimeters (te weten « »). De delimeters zijn standaard zwart, terwijl de codering zelf in een kleur wordt weergegeven. Dit zorgt ervoor dat de coderingen duidelijk opvallen ten opzichte van de vaste tekst in het document.

De kleur van de codering heeft geen invloed op de werking van de codering zelf, met uitzondering van de opmaak van de delimeters.

De opmaak van de delimeters heeft de volgende effecten:

- Als de delimeters vet, onderstreept of cursief zijn, wordt de tekst die wordt geplaatst ook vet, onderstreept of cursief.
- Als de delimeters niet zwart zijn, wordt de te plaatsen tekst in dezelfde kleur als de delimeters weergegeven.

7 Verschil tussen databasevelden en eigen gecreëerde velden

Zoals eerder uitgelegd, wordt er bij het eerste document in elk dossier een tussenbestand aangemaakt, genaamd 'Database.ini'.

Dit bestand wordt opnieuw aangemaakt of geüpdatet telkens wanneer een nieuw document wordt gemaakt in het desbetreffende dossier.

Alle velden in dit bestand zijn databasevelden.

7.1 Herkennen van databasevelden

Databasevelden zijn te herkennen aan het feit dat ze tussen vierkante haken staan in het bestand 'database.ini', of velden die voorzien zijn van een = teken.

Voorbeelden zijn:

- [koopsom]
- [vestigingsplaats]
- geboorteplaats=Reeuwijk

7.2 Opnemen van databasevelden in een model

Er zijn twee manieren om databasevelden in een model op te nemen:

- Klik op knop 1 (genaamd 'Database') in de NEXTdocs werkbalk > zoek het veld dat geplaatst moet worden en dubbelklik erop.
De codering wordt dan automatisch ingevoegd.
- Klik op knop 7 (genaamd Tag). De begin- en einddelimiter worden geplaatst, inclusief een uitroepteken. Verwijder het uitroepteken en typ de naam van het veld in, zoals deze voorkomt in de 'database.ini'.
Bijvoorbeeld «[koopsom](#)».

In principe worden de databasevelden in een afwijkende kleur geplaatst, wat ze makkelijker herkenbaar maakt. Voor de werking van het model maakt de kleur echter geen verschil.

7.3 Eigen gecreëerde velden/variabelen

Naast de standaard databasevelden kunnen modelontwerpers ook eigen variabelen creëren. Om onderscheid te maken tussen eigen variabelen en databasevariabelen, wordt er een uitroepteken gebruikt.

Als een eigen variabele moet worden geplaatst of gebruikt in een andere opdracht, moet deze worden aangeduid met een uitroepteken.

7.4 Uitleg over het maken van eigen variabelen

Hoe deze eigen variabelen gemaakt kunnen worden, wordt tijdens de cursus verder uitgelegd.

8 Partijhoedanigheden



In 'Menu' > 'Beheer' > 'Tabellen' > 'Partijhoedanigheden' kunnen de verschillende hoedanigheden van partijen worden vastgelegd.

8.1 Omschrijving vs. koppeling aan 'smartidx'

Er is een belangrijk verschil tussen de 'Omschrijving' en de koppeling van deze omschrijving aan de kolom 'Smartidx'.

- Omschrijving:
Dit is de eigen omschrijving van het kantoor. Er is volledige vrijheid om deze zelf in te vullen.
- Smartidx
Deze kolom is bedoeld om de eigen omschrijving te koppelen aan een lijst van hoedanigheden die door NEXTlegal is samengesteld.

8.2 Gebruik van de koppeling

Wanneer gebruik wordt gemaakt van deze koppeling, moet in het model de code worden geplaatst die vermeld staat in de kolom 'Smartidx'.

Als de omschrijving niet wordt gekoppeld, moet de eigen omschrijving in het model worden geplaatst.

Nadeel van het niet koppelen:

Als de omschrijving niet is gekoppeld, kunnen problemen optreden wanneer de omschrijving achteraf wordt aangepast. Modellen zullen dan niet meer correct functioneren.

Bijvoorbeeld

Stel dat de omschrijving 'tussenpersoon' is en de kolom 'Smartidx' is leeg.

In het model moet dan de code «[tussenpersoon](#)» worden opgenomen.

Als later de omschrijving 'tussenpersoon' in 'Menu' > 'Beheer' > 'Tabellen' > 'Partijhoedanigheden' wordt gewijzigd naar 'tussenperso(o)n(en)', zal het model niet meer correct werken.

9 \$VELDINVOER

De code 'Veldinvoer' («\$VELDINVOER()») wordt gebruikt om de gebruiker om invoer te vragen.

Via de knop 'Diversen' kan de veldinvoer geplaatst worden.

Achter de ronde haakjes () kan de vraag gesteld worden.

Bijvoorbeeld

«\$VELDINVOER()Het percentage van de lening bedraagt».

9.1 Formaat van het Antwoord

Indien in de vraagstelling de woorden 'Bedrag', 'Getal', 'Percentage', 'Oppervlakte' of 'Datum' voorkomen, zal het antwoord in dit specifieke formaat worden teruggegeven.

Dit maakt niet uit waar deze woorden zich bevinden in de tekst.

Indien het antwoord direct geplaatst moet worden en niet bewaard hoeft te worden, wordt het antwoord direct in het juiste formaat geplaatst. Bijvoorbeeld:

- 'zes procent (6%)' (notarieel)
- '6%' (onderhands/brief/diversen)

9.2 Antwoord later plaatsen of gebruiken

In sommige gevallen moet het antwoord op een veldinvoer later in de tekst nogmaals worden geplaatst. In andere gevallen kan, afhankelijk van het antwoord, bepaalde tekst wel of niet worden opgenomen.

Dit laatste wordt verder uitgelegd onder het hoofdstuk «\$ALS »' in dit document.

9.3 Opslaan van antwoord in een variabele

Indien het antwoord onthouden moet worden, dient dit bewaard te worden in een eigen variabele.

De vraag wordt in het document zelf gesteld en staat niet in NEXTassyst.

Deze variabele wordt tussen de ronde haakjes geplaatst.

Bijvoorbeeld

«\$VELDINVOER(perclen)Het percentage van de lening bedraagt».

In dit voorbeeld wordt het antwoord op de vraag 'Het percentage van de lening bedraagt' opgeslagen in de eigen variabele 'perclen'.

Zodra een Veldinvoer aan een eigen variabele is gekoppeld, wordt het antwoord niet direct geplaatst, maar bewaard in deze variabele.

9.4 Plaatsen van het antwoord in het model

Het antwoord kan Als volgt geplaatst worden: gebruik knop tag (7) in de werkbalk (de knop voor het plaatsen van delimiters en het uitroepteken) en vul deze aan met de eigen variabele.

Bijvoorbeeld

«**perclen!**». LET OP HET '!'

Echter, door alleen de variabele «**perclen!**» te plaatsen, wordt het antwoord niet Als 'Percentage', 'Bedrag', 'Datum' of 'Getal' geplaatst. Om dit te bereiken, moet gebruik worden gemaakt van de volledige codering.

Bijvoorbeeld

«\$VELDINVOER(perclen)Het percentage van de lening bedraagt».

Als het antwoord '3' is, wordt het antwoord Als '3' geplaatst door «**perclen!**» te gebruiken.

Indien het antwoord Als percentage geplaatst moet worden, dient de volgende code te worden gebruikt:

Ga naar werkbalk 'Algemeen' > 'Voluit' > 'Percentage' en klik hierop. De codering «\$PERCENTAGE()» wordt ingevoegd op de cursorpositie.

Vul tussen de ronde haakjes de variabele in:

«\$PERCENTAGE(**perclen!**)»

LET OP het uitroepteken bij de variabele!

Als het antwoord geen 'Percentage', 'Bedrag', 'Datum', 'Oppervlakte' of 'Getal' is, kan de variabele eenvoudig worden geplaatst met behulp van de tag-knop (7).

Bijvoorbeeld

«\$VELDINVOER(prodnaam)De productnaam is»«**prodnaam!**».

Wanneer een veldinvoer aan een eigen variabele is gekoppeld, wordt het antwoord alleen bewaard en niet direct geplaatst.

Voor het toekennen van een eigen variabele is het ten eerste aan te raden om deze zonder spaties te gebruiken. Ook dient de variabele in het desbetreffende model uniek te zijn. Indien een variabele niet uniek is, zal de waarde telkens

worden overschreven, wat ertoe kan leiden dat het model niet correct wordt samengesteld.

9.5 Veldinvoer met Twee Variabelen

Een veldinvoer kan twee variabelen bevatten.

De eerste variabele is de variabele waarin het antwoord op de vraag wordt bewaard; de tweede variabele kan worden gebruikt om een voor geconfigureerd antwoord in de vraag te tonen, dat bij het beantwoorden kan worden overschreven.

Het onderscheid tussen de eerste en tweede variabele wordt aangegeven door een tilde teken (~).

Bijvoorbeeld

- Het antwoord wordt niet bewaard in een variabele en wordt direct geplaatst:
«\$VELDINVOER()Polisnummer»
- Indien een variabele wordt toegekend aan een veldinvoer, wordt het resultaat niet direct geplaatst, maar alleen opgeslagen in de variabele. Door de variabele later te plaatsen, wordt de waarde wel weergegeven:
«\$VELDINVOER(polisnr)Polisnummer»«polisnr!».

In het vervolg van het model kan deze waarde opnieuw meerdere keren worden geplaatst door de code «polisnr!» te gebruiken.

- Aan een veldinvoer kan ook een voor geconfigureerde waarde worden toegewezen. Deze waarde wordt vastgelegd in een «\$BEWAAR()» en gebruikt in de veldinvoer:

«\$BEWAAR(tmppolisnr)12345»

De vraag krijgt Als standaardantwoord 12345. Deze waarde kan uiteraard worden overschreven bij het beantwoorden.

«\$VELDINVOER(~tmppolisnr!)Polisnummer»

In dit geval wordt het antwoord op de vraag niet bewaard in een variabele en direct geplaatst.

Indien het antwoord wel bewaard moet worden en een voor geconfigureerde waarde moet hebben, zal de codering er Als volgt uitzien:

«\$VELDINVOER(polisnr~tmppolisnr!)Polisnummer»

Het antwoord wordt niet direct geplaatst. Als het antwoord wel direct

geplaatst moet worden, dient de variabele «polisnr!» achter de codering toegevoegd te worden.

«\$VELDINVOER(polisnr~tmppolisnr!)Polisnummer»«polisnr!»

10 \$DIALOOG

Voor elke veldinvoer wordt standaard een apart invoerscherm getoond. Soms is het echter handig om gerelateerde vragen te groeperen, bijvoorbeeld wanneer de vragen betrekking hebben op hetzelfde onderwerp.

Om dit te faciliteren, is de code «\$DIALOOG()» geïntroduceerd. Na de haakjes () kan een onderwerp worden ingevuld. De codering wordt afgesloten met «\$EINDDIALOOG».

De '«\$DIALOOG()»' code kan via de knop 'Diversen' in de werkbalk worden geplaatst.

10.1 Plaatsing van een dialoog

Het wordt aanbevolen de «\$DIALOOG()» code boven de betreffende alinea te plaatsen, zodat de leesbaarheid van de codering wordt vergroot.

10.1.1 Variabelen in een dialoog

Het is belangrijk te weten dat binnen een «\$DIALOOG()» de antwoorden bewaard moeten worden in eigen gedefinieerde variabelen.

Deze variabelen worden **NIET** binnen de codering van de «\$DIALOOG()» functie geplaatst.

Bijvoorbeeld

```
«$DIALOOG()Gegevens van de notaris»  
«$VELDINVOER(not)Naam notaris»  
«$VELDINVOER(vest)Vestigingsplaats notaris»  
«$EINDDIALOOG»
```

In dit voorbeeld zou het resultaat kunnen zijn:

'De akte is gepasseerd bij notaris «not!», gevestigd te «vest!».'

10.1.2 Dialoog ingebouwd in tekst

Het is ook mogelijk om de «\$DIALOOG()»-codering direct in de tekst te plaatsen. In dit geval hoeft er geen variabele toegewezen te worden aan de veldinvoer, omdat het antwoord direct in de tekst wordt geplaatst.

Bijvoorbeeld

'De akte is gepasseerd bij notaris «\$DIALOOG()Gegevens van de notaris»«\$VELDINVOER()Naam notaris», gevestigd te

«\$VELDINVOER() Vestigingsplaats notaris»«\$EINDDIALOG»,'

Een «\$DIALOG()» kan naast veldinvoer ook «\$VRAAGJN()» en «\$VRAAGNJ()» bevatten.

Dit maakt de dialoog nog flexibeler voor het verzamelen van verschillende soorten gegevens van de gebruiker. Er kunnen maximaal 12 vragen of veldinvoer vragen verzameld worden in één dialoogschermb.

Bijvoorbeeld

«\$DIALOG() Gegevens akte van splitsing»

«\$VELDINVOER() Kadaster»

«\$VELDINVOER() Deel»

«\$VELDINVOER() Nummer»

«\$VELDINVOER() Inschrijvingsdatum»

«\$VELDINVOER() Notaris»

«\$VRAAGJN() Destijds notaris»

«\$EINDVRAAG»

«\$VELDINVOER() Vestigingsplaats»

«\$VELDINVOER() Akte datum»

«\$EINDDIALOG»

In dit voorbeeld worden verschillende vragen en veldinvoeren samengevoegd in één dialoogschermb. Dit biedt de mogelijkheid om meer gestructureerde input te krijgen binnen hetzelfde contextuele onderwerp.

11 \$TEKSTINVOER

De code «**\$TEKSTINVOER()**» wordt gebruikt wanneer er onbeperkte tekstinput nodig is.

Deze code biedt de mogelijkheid voor de gebruiker om vrije tekst in te voeren zonder beperkingen op lengte of inhoud.

11.1 Kenmerken van tekstinput:

- Er kunnen geen variabelen aan de ingevoerde tekst worden gekoppeld, wat betekent dat de ingevoerde gegevens niet hergebruikt kunnen worden in andere delen van het document.
- Het resultaat van de input wordt niet opgeslagen voor later gebruik in andere coderingen.

De «**\$TEKSTINVOER()**» code kan worden toegevoegd via de knop 'Diversen' in de werkbalk.

Bijvoorbeeld

«**\$TEKSTINVOER()** Volledige gegevens van de verzekerde»

In dit voorbeeld kan de gebruiker uitgebreide informatie invoeren over de verzekerde, zonder dat er een specifieke structuur of variabele wordt gekoppeld aan de input.

Of deze manier van invoeren wenselijk is, wordt overgelaten aan de modellenbouwer. Het gebruik van vrije tekstinput kan handig zijn, maar het is aan de modellenbouwer om te bepalen of deze methode geschikt is voor de specifieke behoeften van het model.

12 \$VRAAG

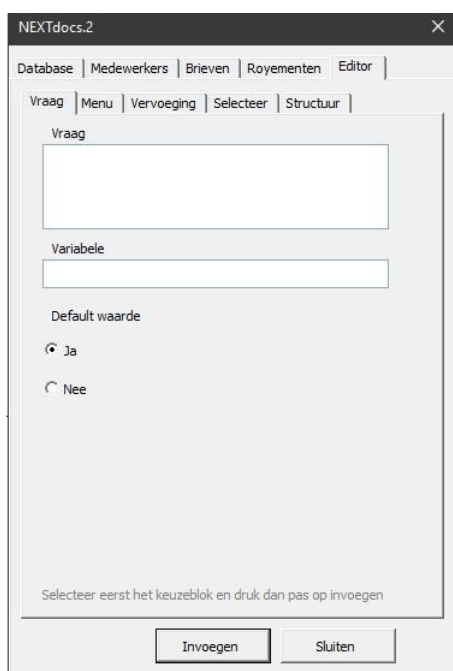
De code «**\$VRAAGJN()**» en «**\$EINDVRAAG**» wordt gebruikt om een vraag te stellen waarvan het antwoord altijd 'Ja' of 'Nee' is, ofwel 'WAAR!' of 'ONWAAR!'.

Deze codering wordt vaak gebruikt wanneer een tweeoptye keuze vereist is.

12.1 Kenmerken van de vraag code:

- De vraag die wordt gesteld, leidt altijd tot een 'Ja' of 'Nee' antwoord.
- Het standaardantwoord kan vooraf worden ingesteld op 'Ja' of 'Nee'.
- Bij het gebruik van deze code wordt automatisch een antwoord in de vorm van 'WAAR!' of 'ONWAAR!' geplaatst, afhankelijk van het gekozen antwoord.

De code kan worden toegevoegd via de menubalk 'Vraag-Menu-Editor' op de werkbalk of via de knop 'Editor' en het tabblad 'Vraag', wat het onderstaande scherm toont.



12.2 Mogelijkheden

- Vraag met standaardwaarde 'Ja'
In dit geval wordt standaard 'Ja' als antwoord ingesteld.
«**\$VRAAGJN()** Dit is een voorbeeld van een vraag»
«**\$EINDVRAAG**»

Is er sprake van een voogd

Ja
Nee

- Vraag met standaardwaarde 'Nee'
In dit geval wordt standaard 'Nee' Als antwoord ingesteld.
«\$VRAAGNJ() Dit is een voorbeeld van een vraag»
«\$EINDVRAAG»

Is er sprake van een voogd

Ja
Nee

Let op:

De tekst die direct volgt onder de «\$VRAAGJN()» code is **altijd** de tekst die wordt weergegeven indien het antwoord 'Ja' is. De gekozen standaardwaarde heeft geen invloed op deze tekst.

Bijvoorbeeld

- Vraag met Standaardwaarde 'Ja':
 - Tekst indien antwoord 'Ja':
De tekst onder de vraag wordt getoond Als 'Ja' wordt geantwoord.
 - Geen tekst indien antwoord 'Nee':
Er wordt geen tekst weergegeven Als 'Nee' wordt geantwoord.

«\$VRAAGJN() Dit is een voorbeeld van een vraag»

De tekst die geplaatst wordt indien het antwoord 'Ja' is

«\$EINDVRAAG»

In dit voorbeeld wordt de tekst 'tekst indien antwoord 'Ja'' alleen geplaatst wanneer het antwoord 'Ja' is. Als het antwoord 'Nee' is, verschijnt er geen tekst.

- Vraag met Standaardwaarde 'Ja':
 - Tekst indien antwoord 'Ja':
De tekst onder de vraag wordt getoond Als 'Ja' wordt geantwoord.

- Tekst indien antwoord 'Nee':
De tekst na de \$ANDERS wordt weergegeven Als 'Nee' wordt geantwoord.

«\$VRAAGJN() Dit is een voorbeeld van een vraag»

De tekst die geplaatst wordt indien het antwoord 'Ja' is

«\$ANDERS»

De tekst die geplaatst wordt indien het antwoord 'Nee' is

«\$EINDVRAAG»

In dit voorbeeld wordt de tekst 'tekst indien antwoord 'Ja' geplaatst wanneer het antwoord 'Ja' is. Als het antwoord 'Nee' is, dan wordt de tekst 'De tekst die geplaatst wordt indien het antwoord 'Nee' is' geplaatst.

- Vraag standaardwaarde is 'Ja':
 - GEEN tekst opgenomen indien antwoord 'Ja'
 - WEL tekst indien antwoord 'Nee'

«\$VRAAGJN(voorbeeld) Dit is een voorbeeld van een vraag»

«\$ANDERS»

De tekst die geplaatst wordt indien het antwoord 'Nee' is

«\$EINDVRAAG»

In dit voorbeeld wordt er geen tekst geplaatst wanneer het antwoord 'Ja' is. Als het antwoord 'Nee' is, dan wordt de tekst 'De tekst die geplaatst wordt indien het antwoord 'Nee' is' geplaatst.

12.3 Toewijzen van een variabele aan een vraag

In een model kan aan een vraag een variabele worden toegekend. Dit gebeurt door de variabele tussen haakjes () te plaatsen.

Bijvoorbeeld

«\$VRAAGJN(voorbeeld)»

Dit betekent dat de vraag wordt gesteld en het antwoord wordt opgeslagen in de variabele 'voorbeeld'.

12.4 Gebruik van de variabele

Eenmaal gedefinieerd, kan de variabele in het model verder worden gebruikt zonder de vraag opnieuw te stellen. Dit kan in combinatie met de code «\$ALS » gebeuren.

Bijvoorbeeld

«\$ALS voorbeeld!=WAAR!»

Dit betekent dat de variabele 'waar' is, oftewel dat er 'Ja' is geantwoord op de vraag.

«\$EINDALS»

Als op de vraag 'Nee' is geantwoord, kan de variabele Als volgt worden gebruikt:

«\$ALS voorbeeld!=ONWAAR!»

Hiermee wordt aangegeven dat het antwoord 'Nee' was.

«\$EINDALS»

12.5 Gebruik van «\$ANDERS» voor combinaties

Soms zijn beide mogelijkheden van toepassing. In dat geval wordt de code «\$ANDERS» toegepast.

Bijvoorbeeld

«\$ALS voorbeeld!=WAAR!»

Dit betekent dat de variabele 'waar' is, oftewel dat er 'Ja' is geantwoord op de vraag.

«\$ANDERS»

Dit betekent dat de variabele 'onwaar' is, oftewel dat er 'Nee' is geantwoord op de vraag.

«\$EINDALS»

13 \$ALS

Bij het gebruik van variabelen in codering kan zowel een databasevariabele Als een eigen variabele worden toegepast.

13.1 Gebruik van de ALS-functie

Een voorwaardelijke functie* begint altijd met «\$ALS » en eindigt met «\$EINDALS». Indien «\$EINDALS» ontbreekt, zal de functie niet correct werken, wat zelfs kan leiden tot fouten in het hele model.

Met de volgende knoppen kan de codering eenvoudig worden toegevoegd:

- Knop 'I1':
Voegt de codering «\$ALS» toe.
- Knop 'I3':
Voegt de codering «\$EINDALS» toe.

De «\$ALS »-functie kan worden toegepast in verschillende contexten, zoals:

- Menu-opties
- Selectievelden
- Veldinvoer

13.2 Vergelijkingsoperatoren

Binnen de «\$ALS »-functie kunnen rekenkundige vergelijkingen worden gemaakt met de volgende operatoren:

Operator**	Betekenis
=	is gelijk aan
>	groter dan
<	kleiner dan
>=	groter dan of gelijk aan
<=	kleiner dan of gelijk aan

Bijvoorbeeld

«\$ALS koopsom>10000»

De koopsom van het registergoed bedraagt meer dan € 10.000,00

«\$EINDALS»

In dit voorbeeld is 'koopsom' een databasevariabele. Dit betekent dat deze zonder het uitroepteken (!) wordt gebruikt.

* Wat is een voorwaardelijke functie?

Een voorwaardelijke functie is een functie die alleen wordt uitgevoerd Als aan een bepaalde voorwaarde wordt voldaan. Dit betekent dat een bepaalde actie pas plaatsvindt Als een opgegeven situatie waar is.

**** Wat is een operator?**

Een operator is een symbool dat wordt gebruikt om waarden met elkaar te vergelijken of berekeningen uit te voeren.

In voorwaardelijke functies worden vergelijkingsoperatoren gebruikt om te bepalen of een voorwaarde waar of onwaar is.

14 \$BEWAAR

De code «**\$BEWAAR()**» wordt gebruikt om gegevens op te slaan die later elders in het model kunnen worden gebruikt. Dit kan bijvoorbeeld worden toegepast bij een veldinvoer, waar een mogelijk antwoord wordt vastgelegd.

14.1 Plaatsen van de \$Bewaar functie

Via de knop 'Overige' kan de code «**\$BEWAAR()**» eenvoudig worden ingevoegd.

De functie kan op verschillende manieren worden gebruikt, zoals binnen een vraagstelling of bij het opslaan van invoerwaarden.

Bijvoorbeeld

gebruik in een vraagstelling

«**\$VRAAGJN()** Zijn er meer polissen van levensverzekering»

«**\$BEWAAR(polis)**polissen»

«**\$BEWAAR(nr)**nummers»

«**\$BEWAAR(zijn)**zijn»

«**\$ANDERS**»

«**\$BEWAAR(polis)**polis»

«**\$BEWAAR(nr)**nummer»

«**\$BEWAAR(zijn)**is»

«**\$EINDVRAAG**»

Uitleg van het voorbeeld

De gebruiker krijgt de vraag: 'Zijn er meer polissen van levensverzekering?'

- Als het antwoord 'Ja' is, worden de volgende waarden opgeslagen:
 - polis = polissen
 - nr = nummers
 - zijn = zijn
- Als het antwoord 'Nee' is, worden de volgende waarden opgeslagen:
 - polis = polis
 - nr = nummer
 - zijn = is

Deze opgeslagen variabelen kunnen vervolgens worden gebruikt in een tekst:

De «**polis!**» van levensverzekering onder «**nr!**» «**zijn!**».

Afhankelijk van het antwoord wordt de zin automatisch aangepast:

- Bij 'Ja': De polissen van levensverzekering onder nummers [xx] zijn.
- Bij 'Nee': De polis van levensverzekering onder nummer [xx] is.

Een «\$BEWAAR()»-functie kan in veel verschillende situaties worden gebruikt zoals:

- Opslaan van gebruikersinvoer voor hergebruik op andere plekken in het document.
- Aanpassen van teksten op basis van eerdere keuzes.
- Rekenkundige berekeningen Uitvoeren.

15 \$SELECTEER

In NEXTassyst kunnen partijen aan een dossier worden gekoppeld en krijgen zij een specifieke hoedanigheid toegekend. Dit proces helpt bij het genereren van documenten zoals comparities.

In 'Menu' > 'Beheer' > 'Tabellen' > 'Partijhoedanigheden' staat een kolom 'Smartindex'.

De hoedanigheid van een partij wordt opgeslagen in de kolom 'Smartindex', welke bepalend is voor hoe de omschrijving van de hoedanigheid wordt weggeschreven naar de 'database.ini'.

15.1 Betekenis van de Kolom 'Smartindex'

De kolom 'Smartindex' bevat een code die bepaalt hoe de omschrijving van de partijhoedanigheid in documenten verschijnt.

Elk kantoor kan zijn eigen omschrijvingen hanteren. In dat geval zal de kolom 'Smartindex' kolom leeg zijn.

Bijvoorbeeld

- De omschrijving 'betreffende rechtspersoon' staat gekoppeld aan de code 'rechtspersoon' in de kolom 'Smartindex'.
- In plaats van de lange omschrijving te gebruiken, kan de desbetreffende code (in dit geval 'rechtspersoon') eenvoudig worden ingevoerd in een model om de juiste partij te genereren.

15.2 Toevoegen van hoedanigheden in een model (Word)

Er is een lijst met voor gedefinieerde hoedanigheden die kan worden geraadpleegd via de knop 'DB' en het tabblad 'Comp'.

Om een hoedanigheid toe te voegen, kan er dubbelgeklikt worden op de gewenste hoedanigheid.

Als een hoedanigheid niet in de lijst voorkomt, handmatig toevoegen met de knop '7' (delimeters), door het uitroepteken weg te halen en de juiste hoedanigheid in te voeren.

15.3 Partijen koppelen in documenten

Bij het genereren van documenten wordt gekeken welke partijen overeenkomen met de ingevoerde hoedanigheid en worden deze automatisch geplaatst.

Voorbeelden van hoedanigheden die automatisch worden ingevuld zijn onder andere:

- 'koper'
- 'verkoper'
- 'schenker'
- 'begiftigde'

De partij(en) worden automatisch in het document geplaatst zonder dat een pop-up verschijnt, behalve in de volgende gevallen:

Uitzonderingen:

- 'client'
- 'hypotheekgever'
- 'hypotheeknemer'
- 'medewerker'

Voor deze codes wordt een pop-up scherm getoond waar de gebruiker kan selecteren welke partij(en) moeten worden toegevoegd. Als er slechts één partij gekoppeld is, zal deze automatisch worden geplaatst.

15.4 Gebruik van de code \$Selecteer

De code «**\$SELECTEER()**» genereert altijd een pop-up scherm waarin de betrokken partij(en) kunnen worden geselecteerd.

Deze opdracht is te vinden onder 'Editor' | Tabblad 'Selecteer' of onder 'Overige' | 'Selecteer'.

Bij gebruik van deze code moet altijd een variabele tussen de haakjes worden toegevoegd, zodat de geselecteerde partij(en) bewaard kunnen worden.

Bijvoorbeeld

«**\$SELECTEER(pp)Selecteer testateur/testatrice**»

Tussen de haakjes wordt een eigen variabele geplaatst (bijvoorbeeld pp), en na de haakjes wordt de opdracht wie er geselecteerd moet worden weergegeven.

Het plaatsen van de geselecteerde partij(en) geschiedt door de variabele te plaatsen. In dit voorbeeld door de variabele «**pp!**» te plaatsen. Deze variabele zorgt er nu voor dat de geselecteerde partij(en) met een volledige comparitie geplaatst wordt/worden.

Omdat de uitzonderingen van de partijhoedanigheden zoals «**client**», «**hypotheekgever**», «**hypotheeknemer**» en «**medewerker**» ook een pop-up scherm toont, zal het hergebruik van de geselecteerde partij(en) dienen te geschieden

met een !.

Immers NEXTassyst heeft nu niet bepaalt wie er geplaatst dient te worden qua comparitie maar de gebruiker die het document maakt in Word maakt de selectie van partijen.

Bijvoorbeeld

'Heden «**passeerdatum**» enzovoorts:

«**client**».

De comparanten verklaarden enzovoorts.

Indien dezelfde geselecteerde partij(en) nogmaals geplaatst dienen te worden in het document dan zal de code «**client!**» (met uitroepteken) gebruikt moeten worden'.

Indien u geen «**\$SELECTEER()**» of de hoedanigheid van de 'Smartidx' wilt gebruiken maar uw eigen omschrijving dan is dit mogelijk.

De kolom 'Smartidx' dient dan leeg gelaten te worden.

De eigen omschrijving kan dan geplaatst worden in het model.

Let op: mocht u de omschrijving aanpassen in NEXTassyst dan zullen de modellen niet meer werken. Immers daar staat de oude omschrijving in vermeld.

Bijvoorbeeld

De eigen omschrijving is 'tussenpersoon'.

In het model staat de codering «**tussenpersoon**» vermeld.

Bij het wijzigen van de omschrijving naar 'tussenperso(o)n(en)' werkt het model niet meer. Immers in het model staat de oude omschrijving vermeld.

16 \$VERVOEGING

De 'Vervoeging'-code («\$VERVOEGING(client!) ~~~») kan worden gebruikt voor het correct vervoegen van een partijhoedanigheid, afhankelijk van het aantal en geslacht van de gekoppelde partijen. De code kan gebruikt worden voor een geselecteerde partij of een partijhoedanigheid uit NEXTassyst.

Waar is de code te vinden:

- Ga naar 'Editor' | Tabblad 'Vervoeging' of gebruik de knop '10' om de 'Vervoeging'-code in te voegen.

16.1 Structuur van de code 'Vervoeging'

De vervoeging kan voor drie vormen worden ingesteld: mannelijk, vrouwelijk, meervoud of non-binair zijn. De vier vormen worden gescheiden door het tilde-teken (~).

16.2 Formaat van de code:

«\$VERVOEGING(hoedanigheid) [tekst man]~[tekst vrouw]~[tekst meervoud]~[tekst non-binair]»

De variabele tussen de haakjes is de partijhoedanigheid uit NEXTassyst of een eigen variabele die is gegenereerd via een selecteeropdracht.

- Mannelijke vorm:
De tekst die gebruikt wordt Als er een mannelijke partij is.
- Vrouwelijke vorm:
De tekst die gebruikt wordt Als er een vrouwelijke partij is.
- Meervoudsvorm:
De tekst die gebruikt wordt Als er meer dan één partij is.
- Non-binair:
- De tekst die gebruikt wordt Als een partij non-binair is.

Het is niet verplicht om alle vormen op te nemen; uiteraard kunnen er tekst weggelaten worden Als deze niet van toepassing zijn. Het tilde teken moet dan wel blijven staan aangezien de macro anders niet weet welke tekst van toepassing is.

Bijvoorbeeld

Stel dat we een partijhoedanigheid hebben zoals 'koper', die kan vervoegd worden afhankelijk van het aantal en geslacht van de partij(en). De code zou er Als volgt uitzien:

«\$VERVOEGING(koper)koper~koopster~kopers~koper»

- Als er één mannelijke koper is:

- Het woord 'koper' wordt geplaatst.
Als er één vrouwelijke koper is:
Het woord 'koopster' wordt geplaatst.
- Als er meer dan één koper is:
Het woord 'kopers' wordt geplaatst.
- Als de partij non-binair is
Het woord 'koper' wordt geplaatst.

16.3 Gebruik van de code 'Selecteer' met vervoeging

Als de «**\$SELECTEER()**»-code gebruikt wordt om een partij of meerdere partijen te selecteren, wordt de vervoeging Als volgt toegepast:

«**\$SELECTEER(pp)Selecteer partij(en)**»

«**\$VERVOEGING(pp!)partij~partij~partijen~partij**»

- Als er één geselecteerde partij is (mannelijk geslacht):
Het woord 'partij' wordt geplaatst.
- Als er één geselecteerde partij is (vrouwelijk geslacht):
Het woord 'partij' wordt geplaatst.
- Als er meer dan één geselecteerde partij is:
Het woord 'partijen' wordt geplaatst.
- Als de geselecteerde partij is (non-binair):
Het woord 'partij' wordt geplaatst.

Op eenvoudige wijze kan de vervoeging ook gebruik gemaakt worden om op grond van het geslacht van de gekoppelde partner de correcte vervoeging te plaatsen van deze partner.

«**\$VERVOEGING(partner(pp!))comparant~comparante~**»

Indien de partner van de geselecteerde partij een man is dan wordt 'comparant' geplaatst; indien de partner een vrouw is dan comparante.

Samenvatting:

- De 'Vervoeging'-code wordt gebruikt om de juiste vervoeging van een partijhoedanigheid te genereren, afhankelijk van het aantal en geslacht van de geselecteerde partijen.
- De code werkt zowel voor standaard partijhoedanigheden uit NEXTassyst Als voor eigen variabelen uit een selecteeropdracht.

LET OP: indien een vervoeging niet uitgevoerd kan worden omdat de variabele bijvoorbeeld niet bekend is of foutief geschreven (bijvoorbeeld ! vergeten), zal te allen tijde de meervoudsvorm geplaatst worden mits uiteraard tekst ingevuld.

17 \$FORMULE

De 'Formule'-code («**\$FORMULE()**») kan worden gebruikt om berekeningen uit te voeren.

Waar is de code te vinden:

- Ga naar NEXTdocs in Word en gebruik de knop vallend onder '6' om de 'Formule'-code in te voegen.

In een formule kunnen berekeningen worden gemaakt met:

- databasevelden
- zelf gedefinieerde variabelen

Rekenkundige operatoren

De volgende rekenkundige tekens kunnen worden gebruikt:

Symbool	Betekenis
*	Vermenigvuldigen
/	Delen
+	Optellen
-	Aftrekken

Bijvoorbeeld

«**\$FORMULE()**inschrijvingsbedrag*0,40»

Het databaseveld 'Inschrijvingsbedrag' wordt vermenigvuldigd met 0,40 (40%).
Het resultaat wordt direct op die plaats in het document ingevoegd.

Bijvoorbeeld met variabelen:

Wanneer aan een formule een variabele wordt toegekend, wordt het resultaat **niet direct** geplaatst.

Het resultaat kan later worden gebruikt of verder worden berekend.

«**\$FORMULE(kpsom)**koopsom*0,06»

Berekening van 6% van het databaseveld 'Koopsom', opgeslagen in de variabele 'kpsom'.

«**\$FORMULE(totaalsom)**kpsom!+koopsom roerend»

Optelling van de variabele kpsom en het databaseveld 'Koopsom roerend', opgeslagen in totaalsom.

«**totaalsom!**»

Om zeker te zijn dat de variabele Als een bedrag wordt geplaatst is het advies om aan te geven dat het om een bedrag gaat.

De codering luidt in dat geval:

«**\$BEDRAG(totaalsom!)**»

18 \$BOUWSTEEN

De 'Bouwsteen'-code («\$BOUWSTEEN()») kan worden gebruikt om een selectiescherm te openen met beschikbare bouwstenen (tekstfragmenten).

Het geselecteerde bestand wordt vervolgens in het document ingevoegd.

Waar is de code te vinden:

- Ga naar NEXTdocs in Word en gebruik de knop vallend onder '6' om de 'Bouwsteen'-code in te voegen.

Verwijzen naar mappen en bestandsnamen

Het is mogelijk om:

- naar een specifieke submap te verwijzen
- een selectie te maken op (een deel van) bestandsnamen

Bijvoorbeeld

«\$BOUWSTEEN()»

Verwijst naar de map: '...\tekstfragmenten\'.

«\$BOUWSTEEN()[naam submap]\»

Verwijst naar de map: '...\tekstfragmenten\[naam submap]\'.

«\$BOUWSTEEN()[naam submap]\a*.*»

Verwijst naar de map: '...\tekstfragmenten\[naam submap]\[bestanden waarvan de naam begint met 'a']'.

«\$BOUWSTEEN()[naam submap]*a.*»

Verwijst naar de map: '...\tekstfragmenten\[naam submap]\[bestanden waarvan de naam een 'a' bevat]'.

19 \$INCLUDES

Gedeelten van een model die in meerdere modeldocumenten worden hergebruikt (zoals de kop en het slot van een akte, comparitie-teksten of personalia van medewerkers) kunnen worden ondergebracht in een apart modeldocument (subdocument).

19.1 Locatie van subdocumenten

Deze gemeenschappelijke subdocumenten moeten worden opgeslagen in de map: 'Algemeen\smartidx'.

Eventueel kunnen zij ook in een submap van deze map worden geplaatst.

19.2 Gebruik van de Include-code

In het hoofddocument wordt een subdocument ingevoegd met de code

«**\$INCLUDE()**»

Achter de ronde haakjes wordt de bestandsnaam van het subdocument geplaatst inclusief de extensie (.docx, .doc enzovoorts).

Bijvoorbeeld

«**\$INCLUDE()**Kop.doc»

19.3 Parameters bij Include

Aan een subdocument kunnen maximaal twee parameters worden meegegeven.

Deze parameters worden van elkaar gescheiden door een tilde (~).

- De eerste parameter wordt aangeduid met %1
- De tweede parameter wordt aangeduid met %2

Parameters worden meestal gebruikt in combinatie met vervoegingen.

Gebruikelijke toepassing

- Parameter %1
Wordt vaak in *Kop.doc* gebruikt voor het plaatsen van de titel van het document.
- Parameter %2
Wordt vaak gebruikt om de vervoeging te bepalen van de te plaatsen partijen.

De tweede parameter is niet altijd noodzakelijk.

Wanneer geen vervoeging kan worden uitgevoerd, wordt automatisch de

meervoudsvorm gebruikt (zie hoofdstuk Vervoeging).

Bijvoorbeeld met include parameters.

In het model staat de codering opgenomen.

«\$INCLUDE(livering~koper) Kop.doc»

Kop.doc is opgeslagen in de map 'Algemeen \smartidx' en bestaat bijvoorbeeld uit de volgende tekst:

%1/«dossiernummer»/«behandelaar»

Heden, «passeerdatum», «\$VERVOEGING(%2) verscheen~verscheen~verschenen» voor mij, «notaris», notaris te «vestigingsplaats»:

Resultaat:

levering/2026.0650.01/KJ

*Heden, één januari tweeduizend zesentwintig, verschenen voor mij, mr. Voorbeeld
Notaris, notaris te Ergens:*

%1 is vervangen door 'levering'.

%2 is vervangen door de vervoeging behorend bij de hoedanigheid 'koper'.

Include zonder parameters

In het model staat de codering opgenomen.

«\$INCLUDE() Slot.doc»

Slot.doc is opgeslagen in de map 'Algemeen \smartidx' en bestaat bijvoorbeeld uit de volgende tekst:

De «\$VERVOEGING(%1) comparant is~comparante is~comparanten zijn» mij, notaris, bekend.

WAARVAN AKTE in minuut is verleden te «vestigingsplaats» op de datum in het hoofd van deze akte vermeld.

De zakelijke inhoud van de akte is aan de «\$VERVOEGING(%1) comparant~comparante~comparanten» medegedeeld en toegelicht.

Daarna «\$VERVOEGING(%1) heeft de comparant~heeft de comparante~hebben de comparanten» verklaard van de inhoud van deze akte te hebben kennisgenomen en daarmee in te stemmen.

Onmiddellijk na beperkte voorlezing van de akte, is deze door de «\$VERVOEGING(%1) comparant~comparante~comparanten» en mij, notaris, ondertekend om

Resultaat:

De comparanten zijn mij, notaris, bekend.

WAARVAN AKTE in minuut is verleden te Reeuwijk op de datum in het hoofd van deze akte vermeld.

De zakelijke inhoud van de akte is aan de comparanten medegedeeld en toegelicht.

Daarna comparanten verklaard van de inhoud van deze akte te hebben kennisgenomen en daarmee in te stemmen.

Onmiddellijk na beperkte voorlezing van de akte, is deze door de comparanten en mij, notaris, ondertekend om

Omdat in de include **geen parameter** is meegegeven, wordt automatisch de **meervoudsvorm** gebruikt bij de vervoeging.

20 Uitvragen losse velden NP – RP

Losse databasevelden kunnen worden opgevraagd door de veldnaam vooraf te laten gaan door twee dubbele punten (:) ofwel «partijhoedanigheid of variabele>::[veldnaam]».

Bijvoorbeeld

«verkoper::voornamen»

20.1 Partijhoedanigheid of variabele

Voor de dubbele punten moet altijd:

- een partijhoedanigheid (bijvoorbeeld verkoper, koper), of
 - een variabele uit een \$SELECTEER-opdracht
- worden vermeld.

20.2 Eerste partij versus alle partijen

- Wanneer alleen bovenstaand voorbeeld wordt gebruikt, worden uitsluitend de gegevens van de eerste partij met deze hoedanigheid/variabele geplaatst ofwel de voornaam van de eerst gekoppelde verkoper.
- Om gegevens van alle partijen met dezelfde hoedanigheid of variabele te plaatsen, moet dit gebeuren binnen een loop.

Bijvoorbeeld 1: partijhoedanigheid verkoper

Stap 1 Aantal partijen bepalen

«\$BEWAAR(aantalmax)verkoper::aantal»

Het aantal gekoppelde partijen met de hoedanigheid 'verkoper' wordt opgeslagen in de eigen gecreëerde variabele 'aantalmax'.

«\$BEWAAR(aantallen)0»

Extra teller met de variabele 'aantallen' wordt op nul gezet.

Stap 2 Controleren of er partijen zijn

«\$ALS aantalmax!>=1»

De codering wordt alleen uitgevoerd indien er minimaal één verkoper is.

Stap 3 Eerste partij ophalen en loop starten

«\$GEEFPARTIJ(verkoper~1)»

«\$LOOP»

Stap 4 Teller verhogen

«\$BEWAAR(aantallen)aantallen!+1»

Toelichting:

- o aantallen! is bij de eerste keer 0
- o Bij elke keer dat er door de partijen geloopt wordt, wordt er per keer 1 opgeteld.
- o Zo wordt het aantal doorlopen partijen bijgehouden

Stap 5 Loop beëindigen

«\$BREEKLOOP aantallen!>aantalmax!»

De loop stopt zodra alle verkopers zijn verwerkt ofwel Als de teller van aantallen! groter is dan het aantal verkopers (=aantalmax).

Stap 6 Gegevens plaatsen en doorgaan

«verkoper::naam»

«\$GEEFPARTIJ(verkoper~+)»

Plaatst de naam van de eerste verkoper.

Gaat vervolgens naar de volgende verkoper.

Stap 7 Loop en conditie afsluiten

«\$EINDLOOP»

«\$EINDALS»

Samenvattend Als één geheel:

«\$BEWAAR(aantalmax)verkoper::aantal»

«\$BEWAAR(aantallen)0»

«\$ALS aantalmax!>=1»

«\$GEEFPARTIJ(verkoper~1)»

«\$LOOP»

«\$BEWAAR(aantallen)aantallen!+1»

«\$BREEKLOOP aantallen!>aantalmax!»

«verkoper::voorletters» «verkoper::naam»

«\$GEEFPARTIJ(verkoper~+)»

«\$EINDLOOP»

«\$EINDALS»

Bijvoorbeeld 2: Gebruik met een \$SELECTEER-opdracht

Stap 1 Partijen selecteren

«\$SELECTEER(pp)Selecteer testateur/testatrice»

Er verschijnt een selectiescherm met alle partijen in het dossier (met

uitzondering van banken).

De geselecteerde partijen worden opgeslagen in de eigen gecreëerde variabele 'pp'.

Stap 2 Aantal geselecteerde partijen bepalen

«\$BEWAAR(aantalmax)pp!::aantal»

Het aantal geselecteerde partijen wordt opgeslagen in de eigen gecreëerde variabele 'aantalmax'.

«\$BEWAAR(aantallen)0»

Extra teller met de variabele 'aantallen' wordt op nul gezet.

Stap 3 Controleren of er partijen zijn

«\$ALS aantalmax!>=1»

De codering wordt alleen uitgevoerd indien er minimaal één partij geselecteerd is.

Stap 4 Eerst geselecteerde partij ophalen en loop starten

«\$GEEFPARTIJ(pp!~1)»

«\$LOOP»

Stap 5 Teller verhogen

«\$BEWAAR(aantallen)aantallen!+1»

Toelichting:

- o aantallen! is bij de eerste keer 0
- o Bij elke keer dat er door de partijen geloopt wordt, wordt er per keer 1 opgeteld.
- o Zo wordt het aantal doorlopen partijen bijgehouden

Stap 6 Loop beëindigen

«\$BREEKLOOP aantallen!>aantalmax!»

De loop stopt zodra alle geselecteerde partijen zijn verwerkt ofwel Als de teller van aantallen! groter is dan het aantal geselecteerde partijen (=aantalmax).

Stap 6 Gegevens plaatsen en doorgaan

«pp!::naam»

«\$GEEFPARTIJ(pp!~+)»

Plaatst de naam van de eerst geselecteerde partij.

Gaat vervolgens naar de volgende geselecteerde partij.

Stap 7 Loop en conditie afsluiten

«\$EINDLOOP»

«\$EINDALS»

Samenvattend Als één geheel:

«\$SELECTEER(pp)Selecteer testateur/testatrice»

«\$BEWAAR(aantalmax)pp!::aantal»

«\$BEWAAR(aantallen)0»

«\$ALS aantalmax!>=1»

«\$GEEFPARTIJ(pp!~1)»

«\$LOOP»

«\$BEWAAR(aantallen)aantallen!+1»

«\$BREEKLOOP aantallen!>aantalmax!»

«pp!::voorletters» «pp!::naam»

«\$GEEFPARTIJ(pp!~+)»

«\$EINDLOOP»

«\$EINDALS»

Samenvatting

- [::veldnaam] wordt gebruikt om losse databasevelden op te vragen.
- Zonder loop > alleen de eerste partij.
- Met \$LOOP + \$GEEFPARTIJ > alle partijen.
- Zowel partijhoedanigheden Als \$SELECTEER-variabelen kunnen worden gebruikt.

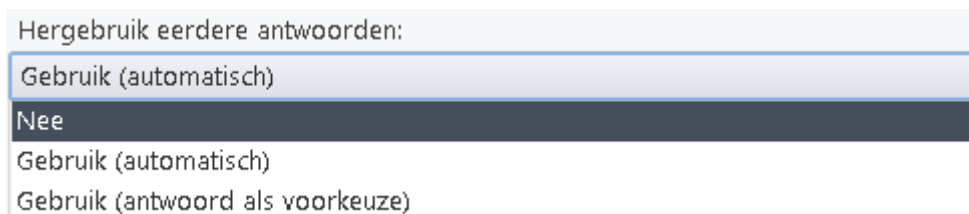
21 Hergebruik antwoorden – afzonderlijk documenten aanmaken (één keer vraagstelling)

Het is mogelijk in NEXTassyst om modellen dusdanig in te richten dat:

- Vraagstelling één keer gesteld wordt, waarbij de antwoorden worden opgeslagen (hergebruik.ini (=in de map _SMX van het desbetreffende dossier). Met deze antwoorden kan er vervolgens een ander model samengesteld worden waarbij de antwoorden hergebruikt worden.
- Voorwaarde is wel dat in het andere model dezelfde variabelen worden gebruikt.
- Eén model afzonderlijke documenten genereert (bijvoorbeeld gelijklopende testamenten of afzonderlijke volmachten/verklaringen). Hierbij geldt ook dat de vragen één keer gesteld worden en toegepast worden op de afzonderlijk aan te maken documenten.

Aandachtspunten

- Het testen van hergebruik modellen kan alleen vanuit NEXTassyst en niet via Word.
Indien een model voor het eerst getest wordt, staat 'Hergebruik eerdere antwoorden' op 'Niet beschikbaar'.
Indien een model vaker getest moet worden dient 'Hergebruik eerdere antwoorden' op 'Nee' gezet te worden.



Hergebruik eerdere antwoorden:

Gebruik (automatisch)

Nee

Gebruik (automatisch)

Gebruik (antwoord als voorkeuze)

- Voor het samenstellen van de comparitie bij hergebruik modellen is het noodzakelijk om de hoedanigheid «[client!](#)» te gebruiken. Nadere uitleg volgt hieronder.

21.1 Hergebruik

Indien modellen worden gemaakt, waarbij de variabele Alsmede het antwoord wordt weggeschreven, wordt er in het dossier in de map _SMX een 'hergebruik.ini' aangemaakt.

Deze 'hergebruik.ini' wordt toegevoegd aan het einde van een 'database.ini' op het

moment dat er of afzonderlijke documenten (brieven of 'gewone' documenten) worden aangemaakt of bij de aanmaak van een nieuw document.

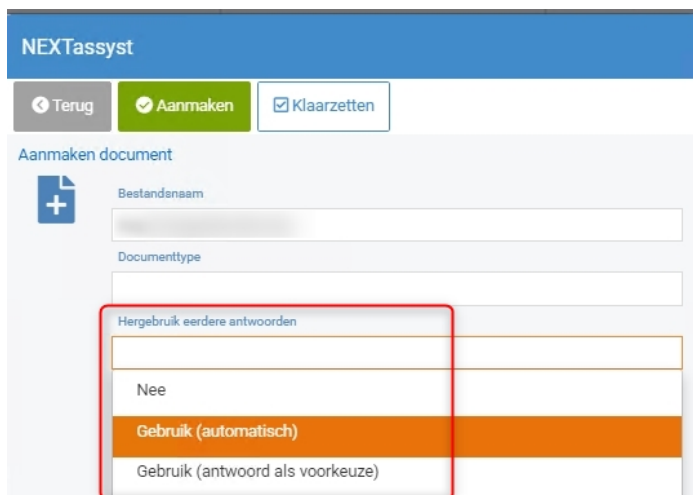
Dit resulteert in het één keer stellen van vragen en het één keer geven van antwoord op deze vragen.

Alle nader aan te maken documenten worden vervolgens op grond van deze antwoorden aangemaakt.

Bij brieven is het vinkje 'hergebruik' standaard aangevinkt.

Bij het aanmaken van een nieuw 'gewoon' document wordt in NEXTassyst gecontroleerd of er een 'hergebruik.ini' de _SMX map staat.

Indien deze wordt gevonden zal bij het aanmaken van een nieuw document het onderstaande scherm getoond worden.



Als er een hergebruik.ini aanwezig is, dan zijn de keuzes bij 'hergebruik eerdere antwoorden':

- Nee.
- Gebruik (automatisch). Deze variant staat standaard geselecteerd. Bij deze keuze worden de antwoorden verwerkt in het aan te maken document zonder dat de vragen nogmaals gesteld worden of dat de antwoorden zichtbaar zijn.
- Gebruik (antwoord Als voorkeuze)(optie is nog in ontwikkeling). Bij deze keuze worden de vragen en antwoorden getoond in het aan te maken document zodat eventueel het antwoord aangepast kan worden

21.2 Afzonderlijke documenten

Wat zijn afzonderlijke documenten?

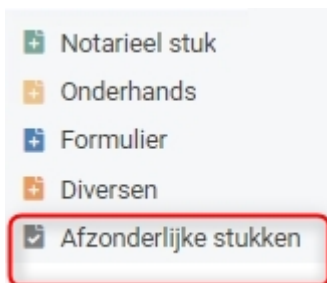
Afzonderlijke documenten zijn losse documenten per partij, die allemaal worden gemaakt op basis van één model.

Bijvoorbeeld

- aparte volmachten per persoon
- gelijkluidende testamenten
- afzonderlijke verklaringen

In NEXTassyst moet je eerst aangeven voor welke partijen een afzonderlijk document moet worden aangemaakt (= 'Dossier' > 'Documenten' > 'Afzonderlijke stukken').

Stap voor stap



- Klik op 'Afzonderlijke stukken'.
- Vink de partijen aan waarvoor een afzonderlijk document moet worden gemaakt.
- Kies de categorie:
 - notarieel
 - onderhands
 - formulier of
 - diversen.
- Selecteer het gewenste model.
- Geef een bestandsnaam en documenttype op (zoals gebruikelijk).
- Klik op 'Aanmaken'.

NEXTassyst maakt nu per aangevinkte partij een apart document aan.

21.3 Model gebruiken Als 'gewoon' of 'afzonderlijk' document

Wat gebeurt er technisch?

Wanneer afzonderlijke documenten worden aangemaakt, bewaart NEXTassyst de geselecteerde partij(en) automatisch in de variabele «[client!](#)». Let op het uitroepteken.

Een model kan gemaakt worden voor twee situaties:

- Als gewoon document
- Als afzonderlijk document.

Om te realiseren dat een model Als 'gewoon' of Als 'afzonderlijk' document geproduceerd kan worden, kan onderstaande constructie opgenomen worden. Het voorbeeld gaat uit van het veld 'naam' maar dat kan ook een ander los databaseveld betreffen van een relatie.

Bijvoorbeeld

«\$ALS client!::naam=»

Bij afzonderlijke documenten is bij de geselecteerde client in NEXTassyst het veld 'naam' gevuld met de desbetreffende waarde (achternaam of statutaire naam); bij gewone documenten is de selecteeroopdracht nog niet uitgevoerd dus is de waarde leeg.

«\$SELECTEER(client) Selecteer de ondergetekende(n)»

In dat geval zal er een selecteer opdracht gepresenteerd worden

«\$EINDALS»

Onderstaande constructie kan toegepast worden indien van de aangevinkte partij in NEXTassyst ook de vraag gesteld moet worden op de partner qua gegevens vermeld moet worden.

«\$BEWAAR(aantal)client!::aantal»

Aantal is altijd 1 indien het een afzonderlijk document betreft; bij gewone documenten is dit afhankelijk van het aantal geselecteerde partijen

«\$ALS client!::partnerok!=WAAR! \$EN aantal!=1»

«\$VRAAGJN(inclpartner)Tevens partner opnemen»

«\$BEWAAR(aantal)aantal!+1»

«\$EINDVRAAG»

«\$EINDALS»

De ondergetekende«\$ALS aantal!>1»n«\$EINDALS»:

«\$ALS inclpartner!=WAAR!»

1. «client!»

2. «partner(client!::comparitie)»

«\$ANDERS»

«client!»

«\$EINDALS»

Het verdere gebruik van deze code geschiedt net zoals bij de gewone

documenten met een !

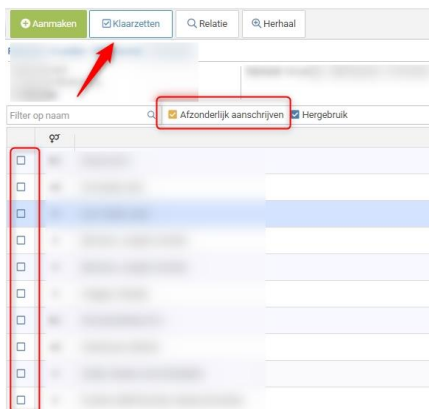
Bijvoorbeeld

«\$VERVOEGING(client!) hij~zij~zij».

Dit geldt ook voor het uitvragen voor losse velden van de geselecteerde partijen («client!::voorletters»).

21.4 Brieven

In NEXTassyst moeten de partijen aangevinkt worden voor wie er een afzonderlijke brief aangemaakt moet worden ('Dossier' > 'Documenten' > 'Correspondentie' > 'Selectie model' > Vinkje 'afzonderlijk aanschrijven' > 'Partijen aanvinken' > 'Klaarzetten').



Vervolgens terug naar het dossier waarbij de klaargezette brieven geselecteerd staan en kies vervolgens met de rechtermuis op een van de brieven voor 'Open (klaargezet)'.

21.5 Eén model bestemd voor meerdere hoedanigheden

Als model kan er één model gemaakt worden waarbij diverse hoedanigheden van toepassing kunnen zijn (te denken valt aan brief koper, verkoper, makelaar koper en makelaar verkoper).

Voor het kunnen aangeven welke tekst voor welke hoedanigheid bestemd is, kan de code «\$ALS geadresseerde::hoedanigheid=verkoper \$OF geadresseerde::hoedanigheid=koper» opgenomen worden.

Aangezien een partij in diverse hoedanigheden gekoppeld kan zijn aan een dossier moet hiermee rekening gehouden worden in de codering.

De hoedanigheid die de macro Als eerste tegenkomt bij de desbetreffende partij is leidend voor het uitvragen.

Bijvoorbeeld

Partij 'NEXTLegal' is gekoppeld in de hoedanigheid van 'hypotheekgever' en in de hoedanigheid 'koper'.

Aangezien de hoedanigheid 'hypotheekgever' eerder in het alfabet voorkomt dan 'koper' zal de aktegeneratorcode 'hypotheekgever' uitgevraagd moeten worden ondanks dat het bijvoorbeeld een model is, bedoeld voor een 'koper'.

De it-codering luidt in bovenstaand voorbeeld:

«\$ALS geadresseerde::hoedanigheid=koper \$OF geadresseerde::hoedanigheid=hypotheekgever».

De hoedanigheid is de kolom 'omschrijving' en niet de kolom 'smartidx' in de tabel 'Partijhoedanigheid' ('Beheer' | 'Tabellen').

Voorbeeld brief

«\$ALS geadresseerde::hoedanigheid=koper \$OF geadresseerde::hoedanigheid=hypotheekgever»

Hierbij deel ik u mee dat op mijn kantoor is gedeponneerd de door u getekende koopovereenkomst betreffende de aankoop van het hierboven genoemde.

Het tijdstip van het tekenen van de akte is vastgesteld op «passeerdatum» om «passeertijd» uur.

Ter informatie deel ik u mede dat de koopovereenkomst is ingeschreven in het Kadaster, zoals overeengekomen in de koopovereenkomst.

«\$EINDALS»

«\$ALS geadresseerde::hoedanigheid=verkoper»

Hierbij bevestig ik u dat op mijn kantoor is gedeponneerd de door u getekende koopovereenkomst betreffende de verkoop van het hierboven genoemde.

Het tijdstip van het tekenen van de akte is vastgesteld op «passeerdatum» om «passeertijd» uur.

Ter informatie deel ik u mede dat de koopovereenkomst is ingeschreven in het Kadaster, zoals overeengekomen in de koopovereenkomst.

«\$EINDALS»

Briefmodellen gemaakt met client::hoedanigheid

Indien in het verleden briefmodellen zijn aangemaakt met client::hoedanigheid dan zijn deze gewoon te gebruiken.

client::hoedanigheid kan enkel gebruikt worden voor multi-brieven (= 'afzonderlijk aanschrijven' in combinatie met 'Klaarzetten').

Indien een multi-brief aan maar één geadresseerde gestuurd dient te worden, dan moet Alsnog de methodiek 'afzonderlijk aanschrijven' in combinatie met 'Klaarzetten' gebruikt worden.

Bij het gebruik van **geadresseerde::hoedanigheid** kan een multi-brief die maar aan één geadresseerde gestuurd dient te worden aangemaakt worden met 'brief maken'.

22 \$DBINVOER

De code 'DBinvoer' («\$DBINVOER()») wordt gebruikt om gebruikers om invoer te vragen indien het veld in de database niet ingevoerd is of indien de vraag aan de hergebruik.ini toegevoegd moet worden in het geval gebruik gemaakt wordt van het maken van hergebruik van de antwoorden.

M.a.w. de vraag wordt alleen getoond indien het veld in de database.ini leeg is (immers de hergebruik.ini wordt toegevoegd aan de database.ini).

Bijvoorbeeld constante database variabele

Variabele	:	naam van de database variabele
Parameter	:	te stellen vraag

«\$DBINVOER(rang) Geef de rang»

De vraag wordt alleen gesteld indien in de database.ini de rang geen waarde heeft ofwel niet ingevuld is.

Hergebruik van de variabele 'rang' moet **zonder** ! geschieden.

Bijvoorbeeld eigen variabele

Variabele	:	naam van de eigen variabele
Parameter	:	te stellen vraag

«\$DBINVOER(rente) Rentepercentage over de vorderingen van de kinderen»

Aan de hergebruik.ini wordt thans het veld 'rente' toegevoegd met de waarde die ingeven wordt bij het antwoord.

Hergebruik van de variabele 'rente' moet **zonder** ! geschieden.

Bij een «\$DBINVOER» wordt het antwoord direct geplaatst. Indien dit niet gewenst is, dan zal de codering in twee stappen moeten worden vastgelegd.

«\$VELDINVOER(rente)Rentepercentage over de vorderingen van de kinderen»

«\$DBWAARDE(rente)rente!»

Het rentepercentage over de vorderingen van de kinderen bedraagt

«\$PERCENTAGE(rente)».

23 \$DBWAARDE

«\$DBWAARDE()» wordt gebruikt om een waarde weg te schrijven naar de hergebruik.ini.

Eigenlijk vergelijkbaar met «\$BEWAAR()».

De waarde van deze codering kan bijvoorbeeld een WAAR!, ONWAAR!, tekst, getal of anderszins zijn.

Bijvoorbeeld

«\$ALS vraagcodici1=» Als de waarde 'vraagcodici1' leeg is (ofwel niet bekend is in de database.ini) dan naar de volgende regel te weten de 'menuvraag'. Menuvraag wordt alleen gesteld Als de waarde 'vraagcodici1' leeg is.

«\$DBMENU() Moet een eventueel gemaakt codici1 in stand blijven» DBMenu schrijft de antwoorden weg naar de database.ini

«\$ITEM(codici1)Ja» door DBMenu wordt het ITEM (codici1) weggeschreven met de waarde WAAR! indien voor dit antwoord wordt gekozen

«\$ITEM(codici2)Nee» door DBMenu wordt het ITEM (codici2) weggeschreven met de waarde WAAR! indien voor dit antwoord wordt gekozen

«\$EINDMENU»

«\$DBWAARDE(vraagcodici1)vraagcodici1» De variabele 'vraagcodici1' wordt gevuld met de waarde 'vraagcodici1' en wordt weggeschreven naar de database.ini
«\$EINDALS»

«\$DBWAARDE()» is ook te gebruiken om bij een «\$VRAAG» het antwoord 'Ja' (=WAAR!) of 'Nee' (=ONWAAR!) weg te schrijven naar de hergebruik.ini.

Bijvoorbeeld

«\$ALS vraagvoogdi1=» Als de waarde 'vraagvoogdi1' leeg is (ofwel niet bekend is in de database.ini) dan naar de volgende regel te weten de 'menuvraag'. Menuvraag wordt alleen gesteld Als de waarde 'vraagvoogdi1' leeg is.

«\$VRAAGJN(voogd)Is er sprake van voogd1»

«\$EINDVRAAG»

Het antwoord 'Ja' (=WAAR!) of 'Nee' (=ONWAAR!) wordt bewaard in de variabele 'voogd1'

«\$DBWAARDE(voogd1)voogd1!»

De variabele 'voogd1' bevat de waarde WAAR! of ONWAAR! in de hergebruik.ini. Bij het toekennen van de waarde

van de variabele 'voogd' dient het uitroepteken geplaatst te worden bij 'voogd!'. Immers op dit moment is deze laatste variabele nog geen onderdeel van de hergebruik.ini

«\$DBWAARDE(vraagvoogdij)vraagvoogdij» De variabele 'vraagvoogdij' wordt gevuld met de waarde 'vraagvoogdij' en wordt weggeschreven naar de database.ini

Uitvragen van de DBWAARDE

«\$ALS voogd=WAAR!»

X

«\$EINDALS» Bij het uitvragen van de DBWAARDE dient bij de variabele **GEEN** uitroepteken geplaatst te worden. Verplicht is achter de variabele =WAAR! of =ONWAAR! te plaatsen

24 \$DBVRAAG

Om te zorgen dat een «\$DBVRAAG()» éénmalig gesteld wordt kan het antwoord WAAR! (=Ja) of ONWAAR! (=nee) weggeschreven worden door een variabele toe te kennen.

Bijvoorbeeld

«\$DBVRAAGJN(voogd)Is er sprake van voogdij?»

«\$EINDVRAAG»

De variabele voogd is WAAR! of ONWAAR!

Om deze variabele toe te passen in het model kan opgenomen worden:

«\$ALS voogd=WAAR!»

Tekst van de voogdij.

«\$EINDALS»

of uiteraard de ONWAAR! variant indien het antwoord 'Nee' is.

Bij het uitvragen van de variabele dient bij de variabele **GEEN** uitroepteken geplaatst te worden. Verplicht is achter de variabele =WAAR! of =ONWAAR! te plaatsen.

25 \$DBMENU en \$DBMENUMULTI

«\$DBMENU()» en «\$DBMENUMULTI()» worden gebruikt om een waarde weg te schrijven naar de hergebruik.ini.

Bijvoorbeeld DBMENU

Stap 1 «\$DBMENU() Moet een eventueel gemaakt codicil in stand blijven» DBMenu schrijft de antwoorden weg naar de database.ini

Stap 2 «\$ITEM(codicil1)Ja»

Door DBMenu wordt het ITEM (codicil1) weggeschreven met de waarde WAAR! indien voor dit antwoord wordt gekozen

«\$ITEM(codicil2)Nee»

Door DBMenu wordt het ITEM (codicil2) weggeschreven met de waarde WAAR! indien voor dit antwoord wordt gekozen

Stap 3 «\$EINDMENU»

Uiteraard is bovenstaand voorbeeld hetzelfde voor een DBMENUMULTI.

26 Overige

26.1 Algemene instellingen welke zijn vastgelegd in de kantoor.ini

Het bestand 'Kantoor.ini' staat opgeslagen in de map '...\algemeen'.

Dit bestand kan geopend worden met het programma 'Kladblok'.

Het bestand is onderverdeeld in de kopjes:

[algemeen]	onder andere verwijzing naar de locatie van de sjablonen en erfdienstbaarheden.
[volut]	notatie van de voluit functie in Word.
[afwerkmenu]	de selecteer mogelijkheden in het afwerkmenu en in WordElan.
[kadasters]	selecteer mogelijkheden in het verkrijgingsmenu m.b.t. de kadasters.
[verkrijgingsmenu]	selecteer mogelijkheden van de beschikbare titels in het verkrijgingsmenu.
[printers]	instellingen m.b.t. de aanwezige printers en de bakaansturing.

Een 'puntkomma' aan het begin van een regel betekent dat de desbetreffende regel gedeactiveerd is.

26.2 Wijzigen c.q. aanpassen van het afwerkmenu

De te kiezen items in het afwerkmenu c.q. WordElan zijn een combinatie van hetgeen vastgelegd is in de kantoor.ini en de Word bestanden welke staan in de map '...\algemeen\notarissen' en '...\algemeen\waarnemer'.

[afwerkmenu]

afschrift=Levering,Splitsing (max 255 tekens; indien meer tekens dan gebruik maken van afschriftvervolg.

LET OP: eindigen met een komma indien afschriftvervolg gebruikt wordt)
afschriftvervolg=

kadaster=Koopakte,Hypotheek

Let op: tussen de verschillende opties mogen geen spaties staan.

grondslag=grondslag (max 255 tekens; indien meer tekens dan gebruik maken van grondvervolg.

LET OP: eindigen met een komma indien grondslagvervolg gebruikt wordt)

grondslagvervolg=

webelan=Levering,Splitsing (max 255 tekens; indien meer tekens dan gebruik maken van webelanvervolg.

LET OP: eindigen met een komma indien webelanvervolg gebruikt wordt)
webelanvervolg=

Indien onder de 'kop' afschrift een extra item toegevoegd moet worden (bijvoorbeeld hypotheek) dan voegt u deze toe achter 'afschrift=' op de positie waar u deze wilt hebben. Tussen de verschillende opties dient een 'komma' te staan zonder spatie daarachter. In dit voorbeeld wordt het afwerkmenu afschrift Als volgt:

afschrift=Levering,Hypotheek,Splitsing.

Wilt u dit ook toevoegen aan webelan dan wordt het afwerkmenu webelan Als volgt:
webelan=Levering,Hypotheek,Splitsing.

Uiteraard dient het bestand na de aanpassing opgeslagen te worden.

Na deze aanpassing kunt u nog geen gebruikmaken van de toevoegingen. Er moeten namelijk ook nog Word documenten gemaakt worden. Deze moeten toegevoegd worden in de map ... \algemeen \notaris en ... \algemeen \waarnemer.

Het handigst is het om een bestaand Word document in de map notaris te kopiëren en daarna van naam te wijzigen. Dit in verband met de codes voor het plaatsen van de gegevens van de notaris.

De bestandsnaam is een combinatie van de afwerkoctie aangevuld met hetgeen toegevoegd is in de kantoor.ini.

In dit voorbeeld moet de bestandsnaam voor het afschrift heten
AfschriftHypotheek.doc.

De toevoeging voor webelan wijkt hiervan af. In plaats van de bestandsnaam WebelanHypotheek.doc moet deze EquivalentHypotheek.doc heten. Alles wat toegevoegd wordt onder het item webelan moet beginnen met Equivalent.

Nadat de bestandsnaam gewijzigd is kunt u de desbetreffende verklaring openen en wijzigingen in de juiste verklaringen/teksten.

Vervolgens moet in de map ... \algemeen \waarnemer dezelfde handelingen verricht worden echter met de codes van de waarnemer.

26.3 Wijzigen c.q. aanpassen van het verkrijgingsmenu

NEXToffice (x64) 2025.11.26 - Verrijgung

Huidig document betreft: **Levering**

Aandeel: ☒ Ieder voor de onverdeelde helft
☐ Anders:

Datum inschrijving: - - (leeg=heden)

Kadaster: Zoetermeer

Deel/nummer:

Type akte: **Levering**

Hoe in eigendom verkregen d.m.v.: **Levering nieuwbouw**

Notaris/vestiging: mij, notaris

Datum akte: - -

[Zoeken in het opvolgersarchief](#)

De locatie van de opgeslagen titels is '...\algemeen\smartidx\titels'.

Er kunnen onbeperkt titels worden toegevoegd waarbij het van belang is dat de bestandsnaam correspondeert met de volgende verwijzingen:

- verkrijging : keuze hypotheek, levering of overige (=ander type akte) betekent in welke akte dient de verkrijging geplaatst te worden
- soort akte : deze keuzes worden vastgelegd in de kantoor.ini onder de 'kop' [verrijgungsmenu]

Bijvoorbeeld

De bestandsnaam van een titel bestemd voor een leveringsakte m.b.t. nieuwbouw erfpacht luidt:

levering levering nieuwbouw erfpacht voor 1992

levering levering nieuwbouw erfpacht na 1992

levering levering nieuwbouw erfpacht landelijk

levering levering nieuwbouw erfpacht heden

waarbij in de kantoor.ini de volgende aanvulling is aangebracht:

[verkrijgingmenu]

1=Levering

2=Levering nieuwbouw

3=Verdeling

4=Levering nieuwbouw erfpacht



keuze in het verkrijgingsmenu bij het veld 'Verkrijging', te weten

Hypotheek of levering

benaming vastgelegd in de kantoor.ini

Als in ditzelfde voorbeeld een titel opgenomen moet worden in een hypotheek luidt de bestandsbenaming:

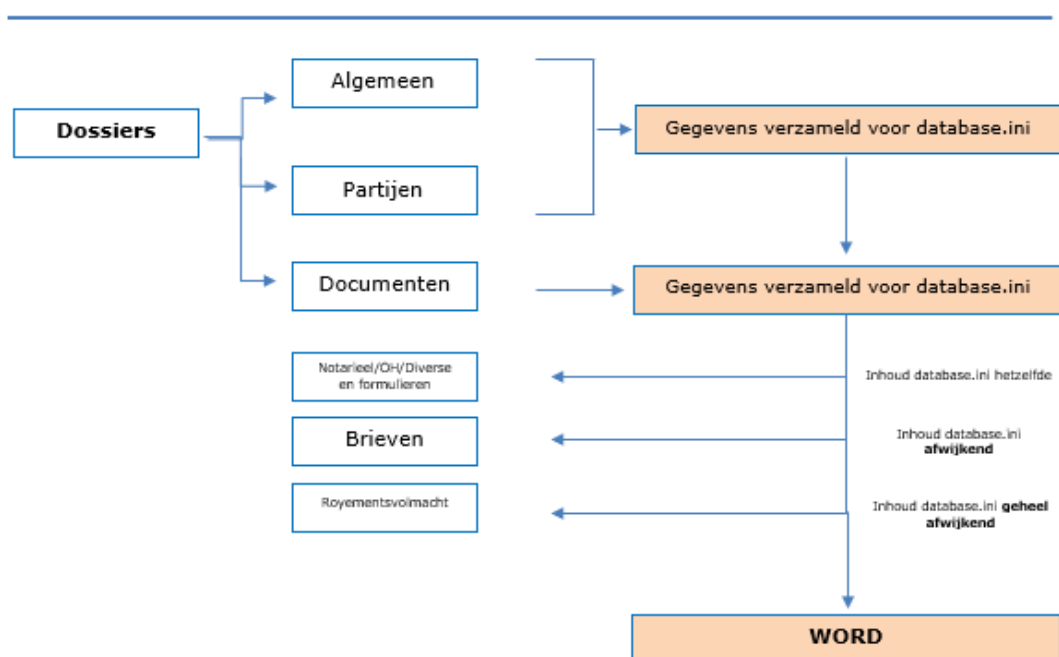
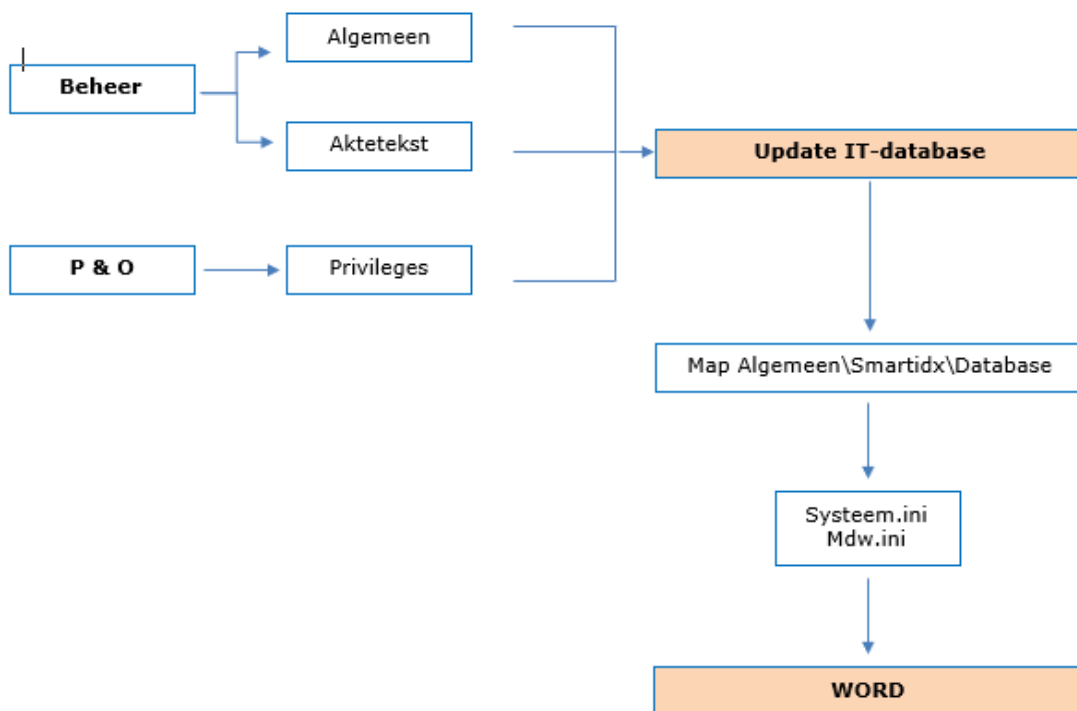
hypotheek levering nieuwbouw erfpacht voor 1992

hypotheek levering nieuwbouw erfpacht na 1992

hypotheek levering nieuwbouw erfpacht landelijk

hypotheek levering nieuwbouw erfpacht heden

27 Bijlage I





NEXTlegal

Reeuwijkse Poort 208

2811 MZ Reeuwijk

088 - 203 4300

www.nextlegal.nl
